UNIVERSIDAD NACIONAL TECNOLÓGICA DE LIMA SUR FACULTAD DE INGENIERÍA Y GESTIÓN

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



"IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB USANDO LA METODOLOGÍA XP PARA LA GESTIÓN DE INCIDENCIAS EN EL ÁREA DE DESARROLLO DE LA EMPRESA TEMPUTRONIC S.A.C."

TRABAJO DE SUFICIENCIA PROFESIONAL

Para optar el Título Profesional de

INGENIERO DE SISTEMAS

PRESENTADO POR EL BACHILLER

MAMANI DIAZ, RAFAEL ANGEL

Villa El Salvador 2019

DEDICATORIA

Dedico este trabajo a todas las personas que me apoyan día a día, a mi madre Bonifacia Diaz por siempre apoyarme y darme aliento para seguir adelante, a mis hermanos Mariela, Sergio y Lily, por motivarme y ayudarme siempre en los estudios.

AGRADECIMIENTO

Agradecimiento a toda la plana docente de la UNTELS, por los conocimientos brindados a lo largo de mi formación caben destacar al Mg. Teodoro Leyva, Mg. Rubén Tacza, Ing. Luis Sigueñas, Ing. Gustavo Paz e Ing. Antonio Terrones.

Al Dr. Frank Escobedo muchas gracias por darnos las pautas y motivarnos en nuestra etapa profesional para tener éxito, también agradecerle por darme la bienvenida al curso de algoritmos de programación y sentar en mi las bases de un programador sistémico y analítico.

Agradecimientos a Jazmín, Yessenia, Nathaly, Annie y Zaida mis compañeras del área de desarrollo por su comprensión y apoyo constante.

Agradecimientos a Fernando y José dos programadores expertos que me enseñaron sus conocimientos sobre JQuery, AJAX. Web services. procedimientos almacenados, etc., sin los cuales no habría sido posible realizar este proyecto, pues la implementación de este proyecto es la aplicación de todos mis conocimientos a lo largo de toda mi trayectoria universitaria, pero es en el trabajo donde aprendí como se aplican en la realidad todos estos conceptos como base datos, programación orientada a objetos, uso de metodologías, Frameworks y seguridad informática para desarrollar un software de calidad.

ÍNDICE

INTRODU	JCCIÓN1		
CAPÍTUL	CAPÍTULO I: PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA		
1.1.	Descripción de la realidad problemática3		
1.2.	Justificación del Problema5		
1.3.	Delimitación del proyecto6		
	1.3.1. Teórica6		
	1.3.2. Temporal		
	1.3.3. Espacial7		
1.4.	Formulación del problema7		
	1.4.1. Problema General7		
	1.4.2. Problemas específicos7		
1.5.	Objetivos8		
	1.5.1. Objetivo General8		
	1.5.2. Objetivos Específicos8		
CAPÍTUL	O II: MARCO TEÓRICO9		
2.1.	Antecedentes9		
	2.1.1. Antecedentes internacionales9		
	2.1.2. Antecedentes nacionales13		
2.2.	Bases Teóricas17		
	2.2.1. ¿Qué es ITIL?17		
	2.2.2. El ciclo de vida del servicio según ITIL18		

		2.2.3. Estrategia del Servicio	20
		2.2.4. Diseño del servicio	21
		2.2.5. Gestión de incidencias ITIL v3	27
		2.2.6. Actividades, métodos y técnicas gestión de incidencias ITIL v3.2	28
		2.2.7. Clasificación de los incidentes:	30
		2.2.8. Programación extrema	32
		2.2.9. Fases De La Programación Extrema	33
		2.2.10.Prácticas de programación extrema	34
		2.2.11.Aplicación web	35
2	2.3.	Definición de términos básicos	36
CAPÍ	TUL	O III: DESARROLLO DEL TRABAJO DE SUFICIENCIA	
PROF	FESI	IONAL	40
(3.1.	Modelo de solución propuesto	40
		3.1.1. Análisis de los datos antes de la implementación del sistema4	40
		3.1.2. Metodología Informática: Extreme Programation (XP)	43
		3.1.3. Planificación	48
		3.1.4. Primera iteración del proyecto	55
		3.1.5. Segunda iteración del proyecto	79
		3.1.6. Diseño de la base de datos	99
		3.1.7. Codificación10	01
;	3.2.	Resultados10	03
		3.2.1. Gráficos de desempeño del sistema10	03

3.2.2.	Análisis de los datos con la implementación del sistema	106
3.2.3.	Seguridad de información del sistema	109
CONCLUSION	ES	112
RECOMENDAC	CIONES	113
BIBLIOGRAFÍ <i>A</i>	\	114
ANEXOS		118
Anexo 1		118
Anexo 2		119

LISTADO DE FIGURAS

Figura 1 Ciclo de vida del servicio ITIL	19
Figura 2 ITIL estrategia del servicio	20
Figura 3 ITIL diseño del servicio	21
Figura 4 ITIL transición del servicio	23
Figura 5 ITIL operación del servicio	25
Figura 6 ITIL perfeccionamiento Continuo del Servicio - CSI	26
Figura 7 Actividades gestión de incidencias ITIL v3	30
Figura 8 Diagrama de prioridades	31
Figura 9 El ciclo de liberación de la programación extrema	32
Figura 10 Esquema básico de una aplicación web	35
Figura 11 Registro manual de las incidencias en Excel	41
Figura 12 Programación extrema en el proyecto	43
Figura 13 Arquitectura web del proyecto	44
Figura 14 Servidor web	45
Figura 15 Arquitectura WAMP del proyecto	46
Figura 16 Extensiones PHP del WAMP server	47
Figura 17 Prototipo menú principal del usuario	65
Figura 18 Prototipo mantenimiento de usuarios	66
Figura 19 Prototipo detalle usuario	66
Figura 20 Prototipo mantenimiento persona	67
Figura 21 Prototipo detalle persona	67
Figura 22 Prototipo login usuario	68
Figura 23 Prototipo mantenimiento de permisos	68
Figura 24 Prototipo detalle de permiso	69

Figura 25 Prototipo mantenimiento de incidencias	69
Figura 26 Prototipo detalle incidencia creación	70
Figura 27 Prototipo detalle incidencia asignación	71
Figura 28 Prototipo asignar incidencia encargado	72
Figura 29 Pantalla listar usuarios	73
Figura 30 Pantalla registrar usuario	73
Figura 31 Pantalla listar personas	74
Figura 32 Pantalla registrar persona	74
Figura 33 Pantalla ingresar al sistema	75
Figura 34 Pantalla listar permisos	75
Figura 35 Pantalla asignar permiso	76
Figura 36 Pantalla listar incidencias	76
Figura 37 Pantalla registrar incidencia	77
Figura 38 Pantalla asignar incidencia	78
Figura 39 Pantalla asignar encargado	78
Figura 40 Prototipo detalle Incidencia en análisis	90
Figura 41 Prototipo asignar incidencia fecha estimada de entrega	91
Figura 42 Prototipo detalle incidencia pendiente de prueba	91
Figura 43 Prototipo detalle incidencia verificada	92
Figura 44 Prototipo detalle incidencia cerrada	93
Figura 45 Prototipo Mantenimiento de persona cargo	93
Figura 46 Prototipo de persona cargo	94
Figura 47 Pantalla actualizar estado en análisis	94
Figura 48 Pantalla ingresar fecha propuesta de solución	95
Figura 49 Pantalla actualizar estado pendiente de prueba	95

Figura 50 Pantalla actualizar estado verificada	. 96
Figura 51 Pantalla actualizar estado cerrada	. 97
Figura 52 Pantalla mantenimiento de persona cargo	. 97
Figura 53 Pantalla registrar cargo para una persona	. 98
Figura 54 Modelo físico de la base de datos	. 99
Figura 55 Modelo relacional de la base de datos1	100
Figura 56 Interfaz de SQL Server Management Studio1	101
Figura 57 Interfaz del Sublime Text1	102
Figura 58 Historial de estados de las incidencias Marzo 20191	103
Figura 59 Desglose de las incidencias según el estado de las incidencias 1	104
Figura 60 Cantidad de incidencias por estado1	104
Figura 61 Tiempo medio de respuesta de las incidencias1	105
Figura 62 Incidencias resueltas Marzo de 2019 obtenido de la base de datos 1	106
Figura 63 Registro de usuario1	110
Figura 64 Registro de las contraseñas den la base de datos1	110
Figura 65 permisos del programador1	111

LISTADO DE TABLAS

Tabla 1 Cálculo de la prioridad por Urgencia e impacto	31
Tabla 2 Prioridades	32
Tabla 3 Prácticas de programación extrema	34
Tabla 4 Promedio del tiempo de respuesta prioridad CRITICA antes del sistema	а
	41
Tabla 5 Promedio del tiempo de respuesta prioridad ALTA antes del sistema	42
Tabla 6 Promedio del tiempo de respuesta prioridad MEDIA antes del sistema	42
Tabla 7 Promedio del tiempo de respuesta prioridad BAJA antes del sistema	43
Tabla 8 Historia de usuario N°1	48
Tabla 9 Historia de usuario N°2	48
Tabla 10 Historia de usuario N°3	49
Tabla 11 Historia de usuario N°4	49
Tabla 12 Historia de usuario N°5	50
Tabla 13 Historia de usuario N°6	50
Tabla 14 Historia de usuario N°7	51
Tabla 15 Historia de usuario N°8	51
Tabla 16 Historia de usuario N°9	52
Tabla 17 Historia de usuario N°10	52
Tabla 18 Asignación de roles	53
Tabla 19 Plan de lanzamientos	53
Tabla 20 Iteraciones del proyecto	54
Tabla 21 Plan de entrega	54
Tabla 22 Historias de usuario de la primera iteración	55
Tabla 23 Tareas de ingeniera de la primera iteración	55

Tabla 24 Tarea de ingeniería 1.1	56
Tabla 25 Tarea de ingeniería 1.2	56
Tabla 26 Tarea de ingeniería 1.3	57
Tabla 27 Tarea de ingeniería 2.1	57
Tabla 28 Tarea de ingeniería 2.2	58
Tabla 29 Tarea de ingeniería 3.1	58
Tabla 30 Tarea de ingeniería 3.2	59
Tabla 31 Tarea de ingeniería 4.1	59
Tabla 32 Tarea de ingeniería 4.2	60
Tabla 33 Tarea de ingeniería 5.1	60
Tabla 34 Tarjeta CRC Usuario primera iteración	61
Tabla 35 Tarjeta CRC Persona primera iteración	61
Tabla 36 Tarjeta CRC Permiso primera iteración	61
Tabla 37 Tarjeta CRC incidencias primera iteración	62
Tabla 38 Pruebas de aceptación primera iteración	62
Tabla 39 Caso de prueba 1 primera iteración	63
Tabla 40 Caso de prueba 2 primera iteración	63
Tabla 41 Caso de prueba 3 primera iteración	64
Tabla 42 Caso de prueba 4 primera iteración	64
Tabla 43 Caso de prueba 5 primera iteración	65
Tabla 44 Historias de usuario de la segunda iteración	79
Tabla 45 Tareas de ingeniera de la segunda iteración	79
Tabla 46 Tarea de ingeniería 6.1	80
Tabla 47 Tarea de ingeniería 6.2	80
Tabla 48 Tarea de ingeniería 6.3	81

Tabla 49 Tarea de ingeniería 7.1	81
Tabla 50 Tarea de ingeniera 8.1	82
Tabla 51 Tarea de ingeniería 8.2	82
Tabla 52 Tarea de ingeniería 9.1	83
Tabla 53 Tarea de ingeniería 10.1	83
Tabla 54 Tarea de ingeniería 10.2	84
Tabla 55 Tarea de ingeniera 10.3	84
Tabla 56 Tarea de ingeniería 10.4	85
Tabla 57 Tarjeta CRC Incidencia primera iteración	85
Tabla 58 Tarjeta CRC cargo segunda iteración	86
Tabla 59 Pruebas de aceptación segunda iteración	86
Tabla 60 Caso de prueba 6 segunda iteración	87
Tabla 61 Caso de prueba 7 segunda iteración	87
Tabla 62 Caso de prueba 8 segunda iteración	88
Tabla 63 Caso de prueba 9 segunda iteración	88
Tabla 64 Caso de prueba 10 segunda iteración	89
Tabla 65 Tiempo de respuesta incidencias con prioridad crítica	. 107
Tabla 66 Tiempo de respuesta incidencias con prioridad alta	. 107
Tabla 67 Tiempo de respuestas incidencias con prioridad media	. 108
Tabla 68 Tiempo de respuesta incidencias con prioridad baja	. 108
Tabla 69 Tiempo de respuesta promedio	. 109

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto tuvo como objetivo principal implementar un sistema web, para mejorar el proceso de gestión de incidencias en el área de desarrollo de la empresa TEMPUTRONIC S.A.C. basándose en ITIL v3 se detalló los procesos involucrados como el registro de incidencias y otros.

Para la implementación del sistema usó la metodología XP, porque es una metodología ágil, asegurando liberaciones incrementales del software para la verificación del funcionamiento del mismo, agregando requerimientos durante la implementación del sistema.

Se usó el lenguaje de programación web PHP en el lado del servidor, por el lado del cliente se usó el lenguaje de programación JavaScript usando la librería jQuery para la transferencia de información del cliente con el servidor, las peticiones se manejaron usando el método de envió asíncrono Ajax para elaborar una aplicación más dinámica.

El gestor de base de datos escogido para la aplicación fue SQL SERVER porque los programadores y analistas funcionales tienen conocimiento de este gestor de base de datos. La transferencia de la información entre la base de datos y el servidor se realizó mediante la llamada de procedimientos almacenados esto con el fin de que el servidor no tenga todo el trabajo del procesamiento de datos haciendo un sistema más rápido y seguro.

El sistema web es muy intuitivo y ofrece varias funcionalidades ya que fue desarrollado usando el Framework de Interfaz JQWIDGETS el cual nos ofrece componentes configurables como, la grilla la cual se usó para el listado de los registros en las diferentes pantallas, los reportes fueron realizados combinando la

base de datos para el procesamiento de la información durante un determinado intervalo de tiempo y el API de gráficos de JQWIDGETS para una presentación intuitiva de la información.

Lo que se buscó no solo es tener un sistema para la correcta gestión de las incidencias si no también hacer un estudio del comportamiento de la información registrada para un mejor entendimiento de la eficiencia del sistema.

Se desarrollaron los siguientes capítulos:

- En el primer capítulo se planteó la realidad problemática en la empresa como los costos, el tiempo de respuesta, también se formularon los objetivos del presente trabajo.
- En el segundo capítulo se describió investigaciones similares al presente trabajo, también se desarrolló la parte teórica de la investigación en la cual se definieron los conceptos necesarios para entender el proceso de la gestión de incidencias, se explica la gestión de incidencias según ITILv3.
- En el tercer capítulo se describe el modelo de solución propuesto donde se desarrolló la metodología XP y la documentación de la implementación del proyecto, también se muestran los resultados del trabajo.

CAPÍTULO I: PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1. Descripción de la realidad problemática

En el mundo actual una interrupción o reducción de la calidad no planificada del servicio puede afectar el correcto funcionamiento del servicio para el cliente, tener la capacidad de responder a estas interrupciones en el menor tiempo posible nos da una ventaja frente a la competencia además el nivel de satisfacción del cliente frente al servicio es más alto, sin embargo estas anomalías del servicio en muchas empresas no son tratadas correctamente solo se enfocan en dar una respuesta, más no gestionarlas correctamente.

Se decidió poner en funcionamiento un sistema para gestionar los incidentes reportados, optimizando el manejo de las incidencias en la empresa TEMPUTRONIC S.A.C. por parte del área de desarrollo, dado que al no solucionar rápido las incidencias estas van creciendo causando interrupciones y mermando la disponibilidad del sistema.

El rubro de la empresa es desarrollo de software y hardware, una mala gestión de las incidencias afecta el tiempo de respuesta a las mismas, lo cual retrasa en muchos casos el pago de los clientes a la empresa, afectando financieramente a la empresa y disminuyendo el nivel de satisfacción del cliente.

Actualmente el registro de las incidencias se almacena en un registro manual o formato físico como hojas de cálculo, durante el proceso en muchos casos hay pérdida de la información archivada, por ejemplo las soluciones ante las incidencias que posteriormente pudieron haber sido aprovechadas por el personal de la organización.

Las buenas prácticas de ITIL v3 nos ofrecen un marco de cómo administrar las incidencias enfocándose en la gestión de servicio al usuario, puede parecer innecesario implementar un sistema para la gestión de incidencias, pero si nos enfocamos en las ventajas que veremos a continuación nos dará un panorama más claro de la necesidad de implementar un sistema, tener las incidencias correctamente gestionadas y registradas nos permite en el futuro identificar las nuevas anomalías con similares características a incidencias ya solucionadas, así tenemos un punto de partida para resolver la interrupción del servicio mejorando la capacidad de respuesta al cliente, hay casos donde el pago del servicio de los clientes a la empresa no se realiza hasta que se resuelvan las incidencias suscitadas en el servicio, si estas tienen un tiempo de respuesta muy prolongado retrasa los pagos de los clientes afectando financieramente a la empresa.

Conocer los tiempos de respuesta a los incidentes para sacar un promedio clasificándolos por prioridad nos permite gestionar mejor el tiempo de respuesta,

dando plazos de respuesta más realistas al cliente además de mejorar constantemente los tiempos de repuesta.

1.2. Justificación del Problema

Para las empresas con un área de desarrollo uno de los principales objetivos es garantizar el buen funcionamiento del software desarrollado, por lo tanto las incidencias deben ser administradas y solucionadas para retomar su correcto funcionamiento de forma rápida, esto permite mejorar la disponibilidad del sistema para el cliente frente a las incidencias.

El sistema que se implementó no solo tenía como objetivo hacer una correcta gestión de incidencias, sino también generar indicadores de desempeño para la toma de decisiones por parte del jefe de área y la alta gerencia, mediante dichos indicadores se pudo observar la eficiencia de la gestión de las incidencias a través de periodos de tiempo, por ejemplo en un determinado mes de un determinado año conocer el tiempo medio de repuesta a una incidencia, esto nos permitió dar plazos más realistas de respuesta al cliente.

La metodología usada para implementar el sistema web es la XP debido a que es la metodología que mejor se adapta al proyecto por sus ventajas como el desarrollo incremental e iterativo el cual se apoya en pequeñas y frecuentes liberaciones del sistema.

Este sistema web será llevado a cabo por el equipo de desarrollo de software de la empresa el cual tiene experiencia en desarrollo con metodologías ágiles.

Las ventajas de un sistema web son varias por ejemplo la disponibilidad, para ingresar al sistema solo basta con conectarse al servidor a través del navegador ahorrando costes en hardware y software como licencias. La actualización de la versión del sistema es rápida ya que solo se necesita hacer los cambios en el servidor web. Para ingresar al sistema web solo se necesita de un navegador web y estar conectado al servidor web, se puede lograr múltiples conexiones al sistema por parte de los usuarios, la información se almacena en un solo servidor. La disponibilidad de ingreso al sistema es inmediata, ya que no se necesita instalar la aplicación.

En este punto quiero resaltar el Framework de interfaz JQWidgets el cual nos ofrece grillas muy potentes con filtros avanzados, paginación y muchas opciones para explotar, además de eso nos ofrece un componente especializado en gráficos como por ejemplo de torta, barras, etc. lo cual facilita la implementación del proyecto dando como resultado un sistema web muy potente, configurable y agradable para el usuario.

1.3. Delimitación del proyecto

1.3.1. Teórica

 Gestión de incidencias: La gestión de incidencias es parte fundamental de una organización, por lo tanto estas deberían tener un tratamiento adecuado de los incidentes. La meta es solucionar cualquier incidencia de una forma eficiente, eficaz y rápida, optimizando los tiempos de respuesta para el cliente. - ITIL: Es una guía de buenas prácticas las cuales pueden ser usadas

para la gestión de servicios TI y el desarrollo de TI como la operación

del servicio dentro del cual se encuentra la gestión de incidentes.

METODOLOGÍA XP: Pertenece a las conocidas como metodologías

ágiles, XP tiene la capacidad de realizar liberaciones del sistema para

que los clientes evalúen el avance del sistema, XP incentiva a los

programadores a cumplir los requerimientos de los clientes que van

cambiando durante la implementación.

1.3.2. Temporal

Inicio: Enero de 2019

Fin: Abril de 2019.

1.3.3. **Espacial**

La aplicación web se implementó en el área de desarrollo de software

de la empresa TEMPUTRONIC S.A.C. calle Juan José Mostajo número

293 Urbanización Santa Catalina, La Victoria, Lima Perú.

1.4. Formulación del problema

1.4.1. Problema General

¿De qué manera la implementación de un sistema web usando la

metodología XP permite la gestión de incidencias en el área de desarrollo

de la empresa TEMPUTRONIC S.A.C?

1.4.2. Problemas específicos

- ¿De qué manera la implementación de un sistema web permite

determinar la cantidad de incidencias presentadas?

7

- ¿De qué manera la implementación de un sistema web permite optimizar la capacidad de respuesta?
- ¿De qué manera la implementación de un sistema web permite determinar el desglose de las incidencias en cada proceso de la gestión de incidencias?

1.5. Objetivos

1.5.1. Objetivo General

Implementar un sistema web usando la metodología XP para la gestión de incidencias en el área de desarrollo de la empresa TEMPUTRONIC S.A.C.

1.5.2. Objetivos Específicos

- Implementar un sistema web para determinar la cantidad de incidencias presentadas.
- Implementar un sistema web para permitir optimizar la capacidad de respuesta.
- Implementar un sistema web para permitir determinar el desglose de las incidencias en cada proceso de la gestión de incidencias.

CAPÍTULO II: MARCO TEÓRICO

2.1. Antecedentes

2.1.1. Antecedentes internacionales

- En la UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID (España), MIGUEL AMBRÓS MENDIOROZ, en su trabajo de fin de carrera titulado APLICACIÓN WEB: SISTEMA DE GESTIÓN DE INCIDENCIAS se puso en funcionamiento un sistema web para desarrollar la gestión de incidencias orientado a un área de desarrollo de software. Este proyecto describió los procesos de análisis, diseño e implementación de un sistema web orientado a la gestión de incidencias. El sistema web permitió centralizar la gestión de incidencias reportadas en sistemas de software permitiendo a los usuarios registrar los incidentes y gestionarlos, además suministró las herramientas que permitieron generar informes sobre los diferentes incidentes registrados y su estado. El sistema web se implementó con HTML5, CSS, PHP y JavaScript usando la arquitectura

LAMP. La arquitectura fundamental de un sistema web se compone usualmente de un equipo en el cual se ejecuta un servidor web, el cual se conecta con una base de datos, la base de datos se puede encontrar en el mismo servidor u otro equipo que esté conectado red. Se implementa un sistema de gestión de incidencias en base a los requerimientos del usuario. Para acceder a la aplicación web se necesita de un navegador ahorrando costes, haciendo más accesible el ingreso al sistema, el acceso a la aplicación web es gestionado mediante la creación de usuarios, también la aplicación dispone de criterio de filtrado de los registros, obteniendo una información más detallada y resumida. El equipo se conectada a una red por medio del cual se reciben las peticiones mediante HTTP, y el servidor web procesa las peticiones. La metodología usada en el proyecto fue SCRUM en la cual las pruebas se realizaron al finalizar cada sprint para comprobar el correcto funcionamiento luego de cada iteración. De este modo para cada iteración se estableció un plan de pruebas fundamental, referente a los requerimientos añadidos. El proyecto que se desarrolló es para uso del área de desarrollo, y tiene la capacidad ser usado por diferentes departamentos de la empresa. De este trabajo se abordara cómo podemos gestionar las incidencias a través de un sistema web, nos explica los procesos incluidos en la gestión de incidencias para desarrollar una aplicación web. (Ambrós, 2017)

- En la Universidad Politécnica de Valencia (España), JORGE FERNÁNDEZ MONTESINOS, en su proyecto final de carrera IMPLANTACIÓN DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE INCIDENCIAS, se

puso en funcionamiento una aplicación para gestionar los incidentes, de forma integral en la empresa SRG Global, para un progreso continuo. Se desarrolló un sistema de gestión de incidencias para optimizar el manejo de las mismas por parte del área de informática, ya que al no dar solución rápida a un incidente los problemas aumentan, como la interrupción del funcionamiento, en muchos casos por minúsculos errores fáciles de solucionar. En la empresa se usaba un gestor de correo como medio de comunicación entre los clientes del sistema y el área de informática, existen actualmente soluciones más apropiadas que facilitan la solución a los incidentes, estas disminuyen los tiempos de espera y optimizando el rendimiento. Se sustituyó un sistema que se usaba en la empresa llamado Lotus Notes, el cual es un gestor de correos, y carece de varias funcionalidades para gestionar correctamente los incidentes, a causa de esto se examinó diversos programas para implementar otro sistema. Se hizo una comparativa entre varios programas de gestión de incidencias para determinar cuál es el que ofrece las mejores ventajas, cabe resaltar que se compararon programas con licencia de pago y con licencia gratuita. La opción elegida es Kayako Fusion por las ventajas de configuración que tiene a pesar de que es de pago, esta es una buena opción por las ventajas frente al resto de programas comparados. Luego se detalla la implementación de Kayako Fusion indicando los requisitos mínimos para el sistema, se crea también una base de datos en Mysql. En este proyecto se implementó un software ya desarrollado, de este trabajo se abordara como es el funcionamiento y ventajas del programa

elegido, lo cual servirá como base para crear nuestro sistema. (Fernández, 2014)

- En la UNIVERSIDAD REGIONAL AUTÓNOMA DE LOS ANDES UNIANDES (Ecuador), TORRES MENESES EDISON RUBÉN, en su proyecto de examen complexivo APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE INCIDENCIAS EN EL SOPORTE DE T.I. A LOS CLIENTES INTERNOS DE LA COMPAÑIA PRONACA, se desarrolló un sistema para la gestión de los incidentes en el soporte de TI para los clientes internos de la empresa PRONACA, el cual sugiere un modelo de gestión de incidentes aplicando ITIL v3 como guía de buenas prácticas, teniendo como primordial propósito el incremento de la calidad de atención de los servicios TI para el organismo gubernamental objeto de análisis del proyecto. Según la propuesta de Loayza como fase inicial se necesitó de la reingeniería de procedimientos y concretar del proceso de gestión de incidencias, que tuvo como resultado la buena aprobación por parte de los usuarios internos de la entidad y por lo tanto se acrecentó el nivel de satisfacción de los trabajadores, a causa de que los tiempos de respuesta disminuyeron y adicionalmente se alcanzó implementar procedimientos de control para lograr un modelo de mejora continua. En este proyecto la aplicación web se desarrolló usando PHP Generator MySQLProfessional, el cual genera código PHP para la aplicación, también se usó el servidor web LAMP que está diseñado para el sistema operativo Linux, pero las pruebas de la aplicación se realizaron utilizando el servidor web WAMP server el cual está diseñado para WINDOWS,

muchas de las funcionalidades del sistema desarrollado han sido considerados en este proyecto. (Torres, 2018)

2.1.2. Antecedentes nacionales

- En la UNIVERSIDAD PRIVADA ANTENOR ORREGO (Perú), JULIO LUIS TACILLA LUDEÑA, en su tesis titulada Desarrollo de un sistema de información web utilizando los FRAMEWORKS ANGULARJS Y NODEJS para la gestión de incidencias de la empresa REDTEAM SOFTWARE LLC, dentro de la empresa debido al incremento de nuevos clientes también hubo un aumento de los incidentes, la empresa necesita implementar un sistema de gestión de incidentes, algunos inconvenientes eran:(a) No había un seguimiento detallado de los incidentes; (b) La empresa no contaba con información resumida como los reportes; (c) Es común tener incidencias con la mismas características incrementando la cantidad de incidencias y el tiempo de respuesta a los clientes. Se implementó un sistema para compensar todas estas carencias utilizando la metodología ICONIX, la cual es una metodología hibrida entre RUP y XP obteniendo una metodología con documentación detallada y ágil a la vez. Además se usó el framework AngularJS y NodeJS, una de las características del NodeJS es la conexión asíncrona, agilizando el proceso de transmisión de información. Se describe el proceso de gestión de incidentes basándose en ITIL. Con la puesta en funcionamiento del sistema web de gestión de incidencias se logró reducir el tiempo en dar solución a las incidencias reportadas, además se aumentó el nivel de satisfacción del cliente. Se usó el patrón de programación MVC el cual separa la vista de la base de datos. En este trabajo se desarrolló el

sistema web mostrando el análisis, diseño e implementación, lo cual nos sirve de referencia para aplicarlo en el presente proyecto, además se usó el FRAMEWORK ANGULARJS y NODEJS los cuales están desarrollados para JavaScript, el cual es el lenguaje que es usado en el lado del cliente en el presente proyecto. (Tacilla, 2016)

- En la UNIVERSIDAD NACIONAL "SAN LUIS GONZAGA" DE ICA (Perú), FUENTES CASTILLA, LEONARDO ARMANDO, en su tesis titulada DESARROLLO DE SISTEMA HELP DESK PARA LA GESTIÓN Y CONTROL DE INCIDENCIAS ΕN AGRO **EXPORTACIONES** MANUELITA S.A.C, se precisó la medida en la que el sistema help desk incide en la gestión y manejo de los incidentes en la empresa Agroexportaciones Manuelita. Antes de la puesta en funcionamiento del sistema el registro de las incidencias era de forma manual, en el proceso manual se ocasionaba perdida de información como las soluciones frente a los incidentes que posteriormente pudieron ser aprovechadas por el personal de la organización. Siendo el objetivo principal implementar un módulo que facilite brindar una atención eficiente a los usuarios, y facilite la gestión ante los incidentes. Se implementa la aplicación bajo el concepto de mejor continua planteado en ITIL v3. El sistema tiene la capacidad para almacenar problemas y soluciones alternativas, esto facilitó la solución de incidentes y además permite que usuarios no experimentados puedan utilizar la herramienta para dar posibles soluciones a incidentes que se presenten. La finalidad del presente trabajo fue analizar las diferentes formas de dar solución al problema de atención de requerimientos de la empresa Agro exportaciones Manuelita

SAC e integrarlos en una sola herramienta, un sistema de soporte. Se describe el análisis del sistema para dar respuesta a los requerimientos del usuario de una forma más eficiente. Al sugerir la implementación del sistema de soporte se logró incrementar el rendimiento de las personas en el área de TI apoyado en la especificación de responsabilidades, en la medición de las actividades efectuadas y en la ejecución de los SLA. También se propuso la documentación de los métodos que faciliten dar soporte a un servicio logrando que este se encuentre disponible todo el tiempo. La metodología utilizada en este proyecto es la investigación de campo puesto que se realiza en el mismo sitio donde localiza el objeto de estudio, esto permitió al autor tener un conocimiento más profundo y poder administrar los datos con una mejor seguridad. En esta tesis se hace un estudio profundo del tratamiento de un incidente basado en ITIL y el desarrollo de una aplicación HELP DESK, lo cual nos sirve como base para aplicarlo en el presente proyecto. (Fuentes, 2016)

- En la UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL PERÚ (Perú), RODRÍGUEZ SILVA, RODY EMERSON, en su tesis titulada DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB PARA EL PROCESO DE GESTIÓN DE INCIDENCIAS EN LA EMPRESA INVERSIONES TOBAL S.A.C. -BOTICAS INKASALUD, se propuso la puesta en marcha de un sistema web para el proceso de gestión de incidentes en la empresa Boticas Inkasalud, que optimizó los procesos de recepción, registro, solución y cierre de las incidencias. Esta investigación implemento un sistema web, el cual permite al personal del Área de Sistemas tener un mejor control de los incidentes y de esta forma se optimizó el proceso de gestión de

incidentes, los cuales son reportados por los trabajadores que se encuentran localizados en las diferentes filiales de la empresa. Se asignaban las incidencias según el juicio de la persona encargada, no había un perspectiva global, generalmente se atendían las incidencias en orden de llegada, para dar solución a esto se puso en funcionamiento un sistema, se usó la base de datos Mysql y el servidor web XAMPP. La metodología RUP fue usada en el proyecto, debido a que es una metodología de ingeniería de software que da un enfoque para designar tareas y responsabilidades en el interior una organización, asegurando el desarrollo de un sistema para satisfacer los requerimientos de los usuarios que tienen un determinado límite de tiempo y presupuesto. De este trabajo se abordó como desarrollar una sistema web usando el lenguaje de programación PHP, se muestra la documentación de la metodología RUP lo cual nos da una visión más detallada de cada proceso del sistema, esto nos sirve como referencia en el presente proyecto para la elaboración del sistema web. (Rodriguez, 2015)

- En la PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ(Perú), LUIS CARLOS GAMARRA MURO, en su tesis titulada DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LA PRESENTACIÓN DE ESTADÍSTICAS DEL MÓDULO DE INCIDENCIAS DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE SERVICIOS, Se puso en funcionamiento el módulo de gestión de incidentes para un sistema de gestión de servicios, para esto se usó la metodología RUP, la base de datos MySQL, la aplicación se centró en la automatización, centralización, presentación y disposición de reportes que muestran indicadores del

proceso de manejo de incidentes. Se mostró una propuesta de solución por medio de la implementación de una aplicación móvil que se encontrara disponible para el usuario del sistema. La aplicación consta de tres pantallas que introducen al usuario de una manera simple empezando por la pantalla de ingreso al sistema, pasando por la pantalla de selección de reporte, y finalmente el sistema muestra el reporte escogido por el usuario. La aplicación consiguió automatizar el proceso de generación de reportes, el usuario puede ver el resultado final por medio de gráficos estadísticos. El sistema es accesible desde cualquier punto solo se necesita conexión a internet, por lo que el objetivo de disponibilidad del sistema desde cualquier ubicación ha sido cumplido. De este antecedente se planteara como implementar una aplicación móvil usando el lenguaje de programación PHP para la web service, también nos muestra algunos reportes como las incidencias resueltas el cual implementaremos en el presente proyecto. (Gamarra, 2013)

2.2. Bases Teóricas

2.2.1. ¿Qué es ITIL?

En la década de 1980, el servicio que prestaban las empresas de TI al gobierno británico era de gran calidad. La CCTA (Agencia Central de Telecomunicaciones, en la actualidad Ministerio de Comercio, OGC) desarrolló una metodología para crear un estándar y asegurar una entrega eficaz y eficiente de los servicios de TI. Esta metodología debía ser autónoma de los proveedores de servicios TI. El resultado fue la publicación de ITIL, que es la síntesis de las mejores prácticas realizadas en dichas empresas. La guía de ITIL define procedimientos para

garantizar la calidad de servicios TI prestados. ITIL presenta una descripción que detalla los procesos más fundamentales dentro de una organización de TI. (Bon, 2008)

2.2.2. El ciclo de vida del servicio según ITIL

Se basa en el significado fundamental de la gestión del servicio según ITIL, y la relación de los conceptos de servicio y valor. A continuación se especifican dichos términos esenciales para la gestión del servicio:

La Gestión del Servicio: Es el grupo de características especializadas de la organización las cuales producen valor para los clientes a través de servicios.

Un Servicio: Es el medio a través del cual se entrega valor a los clientes, favoreciendo realizar las metas que quieren lograr los clientes sin asumir costos o riesgos. Se necesita la ejecución de tareas para lograr los resultados y estas a su vez están propensas a diferentes limitaciones. La finalidad de los servicios es mejorar y reducir el efecto de las limitaciones, lo cual permite conseguir exitosamente los resultados esperados.

El valor: Es la parte fundamental de la definición de servicio. Desde la perspectiva del cliente el valor consta de dos variables básicas: utilidad y garantía. La utilidad es lo que el servicio otorga al cliente. Mientras la garantía consiste en el modo cómo se provee el servicio al cliente.

Figura 1 Ciclo de vida del servicio ITIL

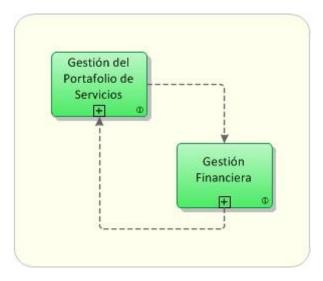


Fuente: (Kempter, 2017)

En la Figura 1 se puede observar el ciclo de vida del servicio que en ITIL v3 está conformada por 5 componentes, la relación entre ellas establece el ciclo de vida del servicio.

2.2.3. Estrategia del Servicio

Figura 2 ITIL estrategia del servicio



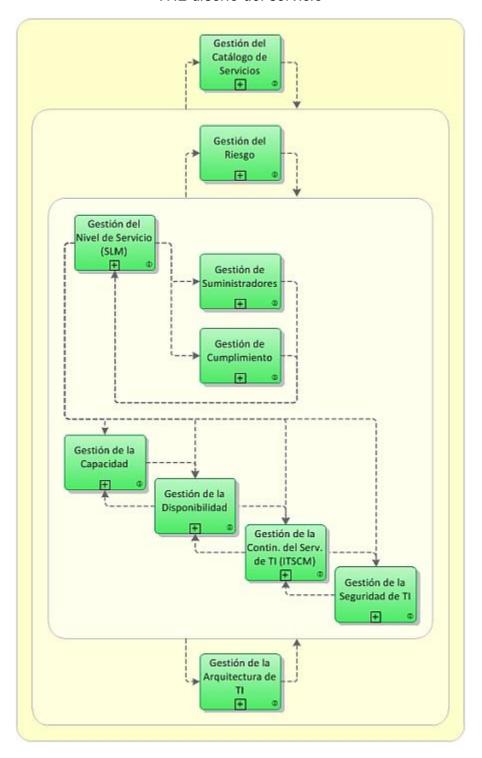
Fuente: (it-processmaps, 2016)

Como se puede observar en la Figura 2 el proceso estrategia del servicio ITIL v3 según (it-processmaps, 2016) abarca:

- a) Gestión del portafolio de servicios: Su objetivo fundamental es definir la estrategia del servicio que otorga al cliente el mayor beneficio, también se encarga de describir al proveedor de servicios en términos de valor para el negocio.
- b) Gestión financiera: Su objetivo es controlar los costos de una forma rentable y eficiente los servicios y el negocio.

2.2.4. Diseño del servicio

Figura 3 ITIL diseño del servicio



Fuente: (it-processmaps, 2016)

Como se puede observar en la Figura 3 el proceso diseño del servicio ITILv3 según (it-processmaps, 2016) abarca:

- a) Gestión del catálogo de servicios: Cumple la misma función del portafolio de servicios pero está orientado al exterior, la información incluida no es tan técnica, la información detalla la parte de esencial de los servicios que se ofrecen.
- b) Gestión del nivel de servicio (SLM): Su objetivo es gestionar los acuerdos de niveles de servicio (SLA) asegurando que los servicios sean entregados de acuerdo a lo negociado cumpliendo las metas esperadas.
- c) Gestión del Riesgo: Se encarga de identificar, evaluar, medir y reportar cualquier amenaza que afecte el éxito de los objetivos.
- d) Gestión de la Capacidad: Se encarga de que los servicios TI estén respaldados con una capacidad de proceso y almacenamiento, lo cual permita lograr los objetivos acordados de forma segura y efectiva en términos económicos.
- e) Gestión de la Disponibilidad: Ayuda a la disponibilidad de los servicios mediante la definición, análisis, planificación, medición y mejora de la disponibilidad de los servicios de forma integral.
- f) Gestión de la continuidad del servicio de TI (ITSCM): Se encarga de manejar las amenazas o riesgos que pueden afectar gravemente los servicios.
- g) Gestión de la seguridad de TI: Asegura la integridad, la disponibilidad y la confidencialidad de los datos, información, servicios dentro de una organización de TI.
- h) Gestión de cumplimiento: Se encarga de asegurar que los sistemas, servicios y procesos de TI cumplan con los requisitos legales y las políticas internas.

- i) Gestión de la Arquitectura de TI: Se encarga de planificar la evolución de la perspectiva tecnológica, considerando las nuevas tecnologías disponibles y las estrategias del servicio.
- j) Gestión de Suministradores: Se encarga de garantizar que los contratos con proveedores favorezcan las necesidades de la organización, y que los proveedores respeten sus compromisos pactados en los contratos.

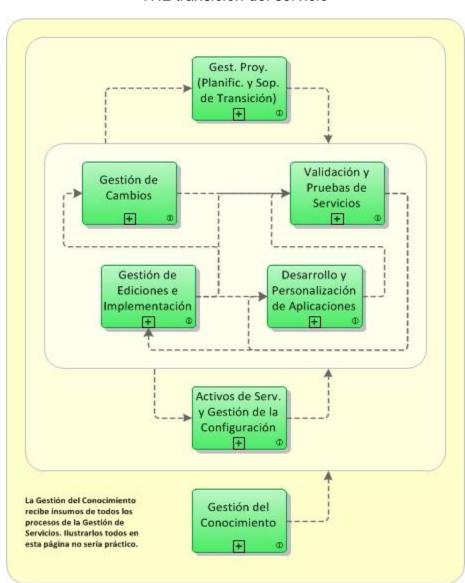


Figura 4 ITIL transición del servicio

Fuente: (it-processmaps, 2016)

Como se puede observar en la Figura 4 el proceso transición del servicio ITILv3 según (it-processmaps, 2016) abarca:

- a) Gestión de cambios: Se encarga de usar métodos y procedimientos para controlar el ciclo de vida de todas las alteraciones.
- b) Gestión de proyectos (planificación y soporte de transición): Se encarga de gestionar los recursos para implementar una edición tomando en cuenta el costo, el tiempo y la calidad esperada.
- c) Gestión de ediciones e implementación: Se encarga de la planificación, programación y control del movimiento de ediciones en situaciones de prueba y reales.
- d) Validación y pruebas de servicios: Se encarga de garantizar que los servicios resultantes y las ediciones implementadas logren las expectativas de los clientes, y también verifica que las operaciones de TI apoyen a los nuevos servicios.
- e) Desarrollo y Personalización de Aplicaciones: Se encarga de que los sistemas y aplicaciones que ayuden a la prestación de servicios estén siempre disponibles.
- f) Activos de Servicio y Gestión de la Configuración: Se encarga de preservar información acerca de componentes de configuración necesarios en la prestación de un servicio.
- g) Gestión del Conocimiento: Se encarga de la recopilación, el análisis, el archivamiento y divulgación de información y conocimientos en el interior de una organización.

Cumplimiento Gestión del de la Solicitud Acceso Gestión de Eventos + Gestión de Incidentes + Gestión de Problemas Gestión de las Operaciones de TI + Gestión de Instalaciones de TI +

Figura 5 ITIL operación del servicio

Fuente: (it-processmaps, 2016)

Como se puede observar en la Figura 5 el proceso operación del servicio ITILv3 según (it-processmaps, 2016) abarca:

- a) Gestión de Eventos: Se encarga del monitoreo constante de los servicios y elementos de configuración, por ejemplo categorizar y descartar sucesos antes de determinar qué acciones son las apropiadas.
- b) Gestión de incidentes: Se encarga de gestionar las incidencias, el objetivo fundamental es reestablecer la disponibilidad y el normal funcionamiento del servicio en el menor tiempo.

- c) Cumplimiento de la solicitud: Se encarga de que las solicitudes de servicio sean cumplidas correctamente, estas frecuentemente son menores; tales como solicitudes de cambio de datos.
- d) Gestión del acceso: Se encarga de controlar el acceso a los usuarios a un determinado servicio, los usuarios deben tener una autorización esto previene el ingreso de intrusos.
- e) Gestión de problemas: Se encarga de identificar los problemas y la causa de los incidentes para procurar de que estos no vuelvan a suceder.
- f) Gestión de las operaciones de TI: se encarga de que la infraestructura de la organización tenga un correcto funcionamiento, particularmente en torno a la prestación de servicios.
- g) Gestión de instalaciones de TI: Se encarga de la gestión del entorno físico en la cual se encuentra la infraestructura de TI.

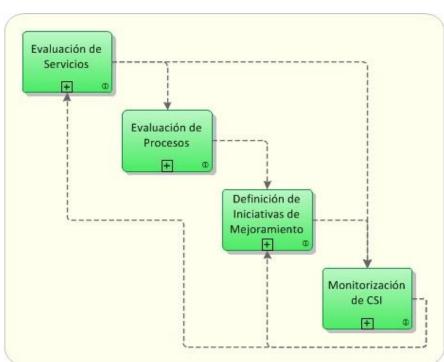


Figura 6
ITIL perfeccionamiento Continuo del Servicio - CSI

Fuente: (it-processmaps, 2016)

Como se visualiza en la Figura 6 el proceso perfeccionamiento continuo del servicio ITILv3 según (it-processmaps, 2016) abarca:

- a) Evaluación de servicios: Se encarga de la evaluación de la calidad de servicio habitualmente.
- b) Evaluación de Procesos: Se encarga de la evaluación de los procesos generalmente. Esto implica identificar las áreas en las cuales no se logran los objetivos de los indicadores propuestos.
- c) Definición de iniciativas de CSI: Precisa las iniciativas con el fin de mejorar servicios y procesos, partiendo de la evaluación de servicios y procesos.
- d) Monitorización de CSI: se encarga de comprobar que las iniciativas se desarrollan de acuerdo con lo esperado.

2.2.5. Gestión de incidencias ITIL v3

La gestión de incidentes abarca toda clase de incidentes, ya sean errores o anomalías reportados por el cliente o bien encontradas de forma automática por sistemas de monitoreo.

Un incidente es una anomalía que afecta el correcto funcionamiento de un servicio de TI. Una falla de un elemento configuración no detectada también se considera una incidencia. (Bon, 2008)

En la gestión de incidentes según (Bon, 2008) hay que contemplar los siguientes conceptos:

a) **Límites de tiempo:** Se debe definir el límite de tiempo para cada fase y fijarlo como una meta a cumplir.

- b) **Modelos de incidencias:** Un modelo de incidencia es una forma de establecer los procedimientos fundamentales para llevar a cabo un proceso de manera correcta, esto establece que los incidentes estándares se gestionan de manera adecuada y en el tiempo acordado.
- c) Impacto: Es el nivel de impacto de un incidente en la organización.
- d) **Urgencia**: Es el tiempo establecido hasta que el incidente no afecte considerablemente los procesos de negocio.
- e) **Prioridad:** Se encarga de categorizar un incidente tomando en cuenta el impacto y la urgencia.
- f) **Incidencias graves:** Son los incidentes que tienen un impacto grande para los usuarios. Los incidentes graves necesitan un tratamiento diferente, con límites de tiempo cortos y un mayor grado de urgencia.

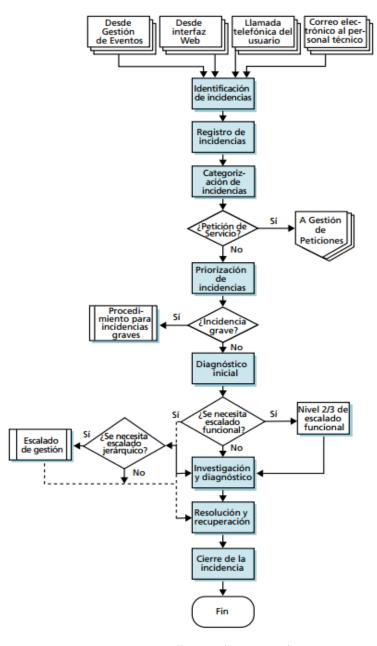
2.2.6. Actividades, métodos y técnicas gestión de incidencias ITIL v3

Según (Bon, 2008) hay que considerar lo siguiente:

- 1. Identificación: Se da cuando el incidente es reportado o detectado.
- **2. Registro**: Se da cuando se registra el incidente.
- Categorización: El incidente se clasifica por urgencia, impacto, estado, etc.
- **4. Asignación de prioridad**: Se designa a cada incidente un nivel de prioridad, que determina la asignación de los recursos para tratar el incidente.
- **5. Diagnóstico**: Se hace un diagnóstico cuya finalidad es descubrir todos los síntomas del incidente.

- **6. Escalado**: Cuando no se puede resolver un incidente se deriva aun nivel más alto de soporte. Ante incidentes más serios se notificara a los encargados según el orden jerárquico.
- **7. Investigación y diagnóstico**: Si no hay una forma de tratar el incidente, se inicia la investigación para dar solución al incidente.
- **8. Resolución y recuperación**: Después de que se da con la solución, se puede dar solución el incidente.
- **9. Cierre**: El Centro de Servicio al Usuario verifica que el incidente ha sido correctamente solucionado y que el cliente se encuentra conforme con la solución.

Figura 7 Actividades gestión de incidencias ITIL v3



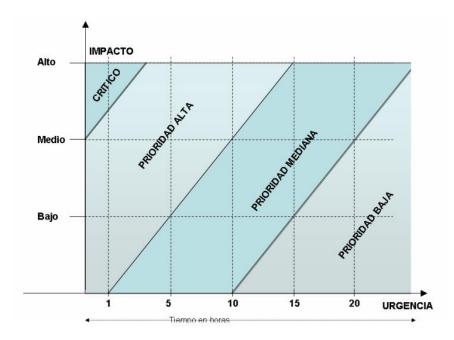
Fuente: (Bon, 2008)

En la Figura 7 se puede observar un diagrama de flujos del proceso de gestión de incidencias.

2.2.7. Clasificación de los incidentes:

Los incidentes se pueden clasificar por prioridad en base a la urgencia y el impacto.

Figura 8 Diagrama de prioridades



Fuente: (Llorens Fabregas, 2009)

Se deben establecer criterios concretos para determinar en primer lugar la prioridad de la incidencia; el grafico que se muestra en la Figura 8 nos da un panorama para establecer dichos criterios.

Tabla 1 Cálculo de la prioridad por Urgencia e impacto

	Impacto		
Alto Medio Bajo			
1 Critica	2 Alta	3 Media	
2 Alta	3 Media	4 Baja	
3 Media	4 Baja	5 A planificar	
	1 Critica 2 Alta	1 Critica 2 Alta 2 Alta 3 Media	

Fuente: (Cibertec, 2015)

Normalmente se establecen ciertos criterios como se puede visualizar en la Tabla 1 donde se definen los niveles de impacto y los niveles de urgencia, y la prioridad depende de la urgencia y el impacto.

Tabla 2 Prioridades

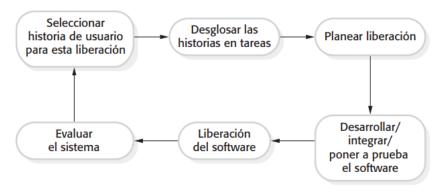
CÓDIGO DE PRIORIDAD	DESCRIPCIÓN DE PRIORIDAD
1	Crítica
2	Alta
3	Media
4	Baja
5	Planeamiento

En la Tabla 2 se puede visualizar el código de la prioridad con su respectiva descripción.

2.2.8. Programación extrema

Es una metodología ágil de desarrollo de software desarrollada principalmente por Kent Beck. XP fue una de las primeras metodologías ágiles, de hecho, XP fue la metodología ágil dominante en la última década del ciclo XX, antes de que SCRUM se convirtiera en dominante a medida que pasaban los noventas. Muchas personas consideran a XP como el catalizador principal que llamó la atención hacia las metodologías ágiles. (Fowler, 2013)

Figura 9
El ciclo de liberación de la programación extrema



Fuente: (Sommerville, 2011)

En la figura 9 se pueden observar las actividades de la programación extrema y la iteración cíclica entre ellas.

Dentro de las metodologías ágiles XP pertenece a las evolutivas. Una de las características de XP es que sus componentes son reconocidos en la ingeniería del software desde mucho tiempo atrás, inclusive desde sus orígenes. Por lo tanto se puede decir que XP no se basa en nuevos principios, es una nueva manera de ver el desarrollo de software. (Robles, 2002)

2.2.9. Fases De La Programación Extrema

Según (Joskowicz, 2008) las fases son las siguientes:

- Planeación: La programación extrema plantea la planificación a través del diálogo constante entre las personas que forman parte del proyecto como los coordinadores, el cliente y los programadores. El proyecto comienza registrando las historias de usuarios.
- **Diseño:** La programación extrema se basa en diseños claros y sencillos, ya que estos se implementan más rápido que los diseños complejos
- Codificación: La participación del cliente es vital para que pueda desarrollar un proyecto con la programación extrema. Al empezar proyecto, este debe entregar las historias de usuarios, puesto que las historias son muy puntuales, no detallan todo lo necesario para desarrollar el código, estos detalles son dados por el cliente, y tratados con los programadores para el desarrollo del software.

- **Pruebas:** Las pruebas son realizadas después de cada iteración antes de liberar una versión del software. Por otro lado las pruebas deben ser planificadas antes la codificación.
- Pruebas de Aceptación: Son creadas a partir de las historias de usuarios para cada iteración. El cliente debe detallar diversos escenarios para probar que la historia se implementó satisfactoriamente.

2.2.10. Prácticas de programación extrema

Tabla 3
Prácticas de programación extrema

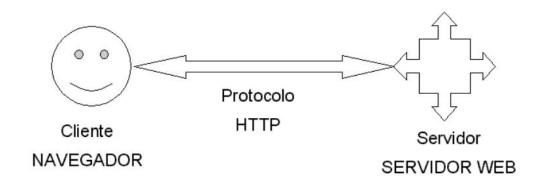
Principio o práctica	Descripción
	Los requerimientos se registran en tarjetas de historias y las historias que
Planeación incremental	se van a incluir en una liberación se determinan por el tiempo disponible
	y la prioridad relativa. Los desarrolladores desglosan dichas historias en
	"tareas" de desarrollo.
	Al principio se desarrolla el conjunto mínimo de funcionalidad útil, que
Liberaciones Pequeñas	ofrece valor para el negocio. Las liberaciones del sistema son frecuentes
Liberaciones requenas	y agregan incrementalmente funcionalidad a la primera liberación.
	y agregan incrementalmente funcionalidad a la primera ilberación.
Diseño simple	Se realiza un diseño suficiente para cubrir sólo aquellos requerimientos
Diserio simple	actuales.
	Se usa un marco de referencia de prueba de unidad automatizada al
Desarrollo de la primera prueba	escribir las pruebas para una nueva pieza de funcionalidad, antes de que
	esta última se implemente.
	Se espera que todos los desarrolladores refactoricen de manera continua
Refactorización	el código y, tan pronto como sea posible, se encuentren mejoras de éste.
	Lo anterior conserva el código simple y mantenible.
	Lo differior conserva er coalgo simple y mantemble.
	Los desarrolladores trabajan en pares, y cada uno comprueba el trabajo
Programación en pares	del otro; además, ofrecen apoyo para que se realice siempre un buen
	trabajo.
	Los desarrolladores en pares laboran en todas las áreas del sistema, de
Propiedad colectiva	manera que no se desarrollan islas de experiencia, ya que todos los
Propiedad colectiva	desarrolladores se responsabilizan por todo el código. Cualquiera puede
	cambiar cualquier función.
	Tan pronto como esté completa una tarea, se integra en todo el sistema.
Integración continua	Después de tal integración, deben aprobarse todas las pruebas de unidad
	en el sistema.
	Grandes cantidades de tiempo extra no se consideran aceptables, pues el
Ritmo sustentable	efecto neto de este tiempo libre con frecuencia es reducir la calidad del
	código y la productividad de término medio.
	Un representante del usuario final del sistema (el cliente) tiene que
	disponer de tiempo completo para formar parte del equipo XP. En un
Cliente en sitio	proceso de programación extrema, el cliente es miembro del equipo de
	desarrollo y responsable de llevar los requerimientos del sistema al
	grupo para su implementación.

Fuente: (Sommerville, 2011)

En la Tabla 3 se pueden observar las prácticas de la metodología XP características de una metodología ágil.

2.2.11. Aplicación web

Figura 10 Esquema básico de una aplicación web



Fuente: (Luján, 2002)

En una aplicación web el cliente a través del navegador envía peticiones las cuales son respondidas por el servidor web mediante el protocolo HTTP como se puede observar en la Figura 10.

- Javascript: Se ejecuta en el lado del cliente, es un lenguaje de programación que no soporta POO, es reconocido por todos los navegadores. Fue bautizado con el nombre de LiveScript y se lanzó en la versión beta de Netscape Navigator 2.0 en septiembre de 1995, en poco tiempo fue rebautizado como JavaScript en diciembre de 1995. (Luján, 2002)
- jQuery: Es una librería de JavaScript la cual se encarga de la interacción entre el AJAX, JavaScript, HTML y DOM. La finalidad de esta librería es simplificar muchos comandos usados en JavaScript. El lema de

jQuery es "Escribir menos para hacer más" puesto que acorta significativamente las líneas del código fuente. (Van Lancker, 2014)

- PHP: Es un lenguaje de programación cliente-servidor muy popular y ampliamente usado para desarrollar aplicaciones web. Es un lenguaje de código abierto esto significa que todos los módulos de PHP están libremente disponibles y pueden ser personalizados para ajustarse a los requerimientos de cualquier aplicación, existen muchos servicios de alojamiento gratis disponibles que solamente soportan PHP; otros lenguajes cliente-servidor, tal como el ASP.NET, tiene altos costos asociados con el alojamiento, también PHP cuenta con una amplia comunidad de usuarios donde se puede encontrar soluciones y recomendaciones. (Dimes, 2016)

2.3. Definición de términos básicos

- ANGULARJS: Es una librería JavaScript para la creación aplicaciones web dinámicas, permite extender la sintaxis del HTML permitiendo interactuar directamente con los datos, eliminando gran parte del código fuente. (AngularJS, 2019)
- **Diagrama de flujos**: Nos permite ilustrar el flujo de la información mediante símbolos y líneas lo cual nos da a entender de forma gráfica el proceso para la solución de un problema. (Flores, 2003)
- **Examen complexivo:** Busca evaluar los resultados de aprendizaje del estudiante validando el perfil académico del estudiante para obtener el título profesional. (Altamirano, 2015)

- HELP DESK: Se encarga de ayudar a los clientes cuando ocurre un incidente, los encargados de la mesa de ayuda identifican, rastrean y resuelven los problemas de los clientes. (Walker, 2001)
- HTML5: Es la última versión de HTML con nuevos elementos, atributos y comportamientos permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance. (Mozilla, 2019)
- Historia de usuario: Describe la funcionalidad que será valiosa para un usuario o un cliente de un sistema o software. Las historias de los usuarios se componen de tres aspectos:(1) una descripción escrita de la historia utilizada para la planificación y como recordatorio;(2) conversaciones sobre la historia que sirven para desarrollar los detalles de la historia;(3)Pruebas que cubren y documentan los detalles y que pueden usarse para determinar cuándo se completa de desarrollar una historia. (Cohn, 2004)
- ITIL v3: En 2007 se publicó una nueva versión de ITIL, completamente mejorada y revisada llamada ITIL v3 la cual recopila las experiencias de las versiones previas. (it-processmaps, 2016)
- LAMP: Es una arquitectura la cual se compone de Linux, Apache, PHP y
 MySQL. (Deléglise, 2013)
- **MySQL**: Es un sistema de gestión de base de datos relacional, rápido sólido y flexible, es ideal para crear páginas web, además que es software libre. (Cobo, 2005)
- **NODEJS:** Es un Framework de desarrollo que se basa en el motor de JavaScript V8 de Google. Se escribe el código Node.js en JavaScript, el cual se puede ejecutar en el servidor web. (Dayley, 2014)

- RUP: Es un una metodología de procesos de ingeniería de software desarrollado por Rational, el cual tiene una documentación muy amplia para desarrollar un software de calidad, está pensado para grandes proyectos ya que ayuda a prevenir los riesgos del proyecto como los costos del proyecto. (Kroll & Kruchten, 2003)
- **SCRUM**: Es una metodología ágil iterativa e incremental que permite la flexibilidad y la colaboración en el desarrollo del proyecto. Tiene sus propios componentes, como el Equipo scrum, los atrasos y los sprints, estos últimos son iteraciones que tienen una fecha de entrega determinada. (Moreira, Lester, & Holzner, 2010)
- SLA: Es el Acuerdo entre un cliente y un proveedor de servicio, también llamado Acuerdo de Nivel de Servicio. El Acuerdo de Nivel de Servicio detalla las metas de nivel de servicio y determina las responsabilidades del cliente y del proveedor del servicio. (Bon, 2008)
- **SQL Server**: Es un gestor de bases de datos relacionales (RDBMS) desarrollado por Microsoft, es una colección de servicios que, en conjunto, admiten el almacenamiento y la recuperación de datos relacionales. (McQuillan, 2015)
- Servidor Web: Es el grupo de aplicaciones las cuales se instalan en el servidor y posibilitan la ejecución un servicio web para implementar aplicaciones web. (CEP, 2016)
- TI: Es el empleo la tecnología para la transmisión de información a través de computadoras, redes, aplicaciones, etc. TI es frecuentemente usada para

sostener a través de servicios de tecnologías de la información los procesos del negocio. (Bon, 2008)

- Transact-SQL: Es un poderoso lenguaje de procedimientos que extiende dramáticamente la potencia de SQL entre los diferentes gestores de base de datos. (Kline, Gould, & Andrew, 1999)
- WAMP: Es el equivalente a la arquitectura LAMP pero está diseñado para Windows. (Deléglise, 2013)

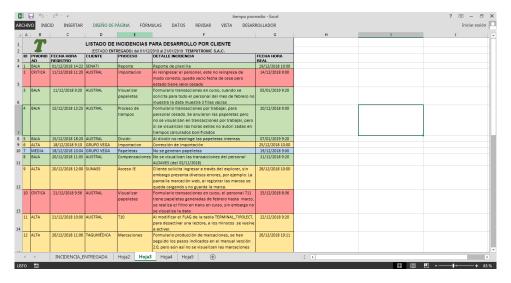
CAPÍTULO III: DESARROLLO DEL TRABAJO DE SUFICIENCIA PROFESIONAL

3.1. Modelo de solución propuesto

3.1.1. Análisis de los datos antes de la implementación del sistema

No se cuenta con un sistema que ayude con la gestión de las incidencias, el manejo de las incidencias es registrado en hojas de cálculo y en apuntes como se puede observar en la Figura 11, los registros son actualizados manualmente y no están exentos del error humano, esto causa que no se lleve un control adecuado trayendo como consecuencia no tener un panorama claro del estado actual de cada incidencia, lo cual dificultad la asignación de la prioridad y los recursos para dar solución a las nuevas incidencias reportadas por el cliente.

Figura 11 Registro manual de las incidencias en Excel



A continuación se hará un estudio del tiempo de respuesta a las incidencias, las incidencias fueron registradas manualmente en Excel como se muestra en el Anexo N°2, el cual es una hoja de cálculo donde se visualiza las fechas de registro y solución de las incidencias que fueron reportadas del 01/12/2018 al 21/01/2019.

Tabla 4
Promedio del tiempo de respuesta prioridad CRITICA antes del sistema

TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)			
ID	PRIORIDAD	HORAS	DIAS
6	CRITICA	70	3
16	CRITICA	95	4
33	CRITICA	33	1
PRO	MEDIO	66	2,7

Fuente: Elaboración propia

Como se puede observar en la Tabla 4 el tiempo promedio de respuesta para una incidencia con prioridad crítica es de 66 horas, la variación de los tiempos de respuesta es bastante, el sistema a implementar buscará estandarizar estos tiempos de respuesta.

Tabla 5
Promedio del tiempo de respuesta prioridad ALTA antes del sistema

TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)		
DIAS		
7		
8		
1		
0,3		
0,3		
2		
6		
1		
0,2		
0,3		
1		
2,5		

Como se visualiza en la Tabla 5, el tiempo promedio de respuesta de una incidencia con prioridad alta es de 58 horas, los tiempos de respuesta varían demasiado, en este caso también se buscara estandarizar los tiempos de respuesta.

Tabla 6
Promedio del tiempo de respuesta prioridad MEDIA antes del sistema

TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)				
ID	PRIORIDAD HORAS DIAS			
13	MEDIA	23	1	
23	MEDIA	5	0,2	
29	MEDIA	72	3	
30	MEDIA	9	0,4	
	PROMEDIO	27	1,1	

Fuente: Elaboración propia

Como se puede ver en la Tabla 6 el tiempo promedio de respuesta de una incidencia con prioridad media es de 27 horas, el tiempo promedio de respuesta de una incidencia con prioridad alta es 58 horas demorando mucho más tiempo en ser resuelta, esto nos da a entender que no se está

asignando eficientemente los recursos para solucionar las incidencias, según el nivel de prioridad, esto puede ser consecuencia de que no se cuenta con una herramienta que ayude con el monitoreo del estado de cada incidencia.

Tabla 7
Promedio del tiempo de respuesta prioridad BAJA antes del sistema

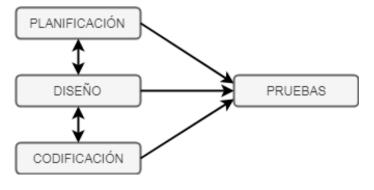
TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)			
ID	PRIORIDAD	HORAS	DIAS
5	BAJA	428	18
7	BAJA	600	25
10	BAJA	116	5
11	BAJA	543	23
14	BAJA	22	1
20	BAJA	216	9
21	BAJA	96	4
24	BAJA	212	9
28	BAJA	94	4
	PROMEDIO	259	10,9

Fuente: Elaboración propia

Como se puede ver en la Tabla 7 el tiempo de respuesta promedio de una incidencia con prioridad baja es de 259 horas. Se buscara estandarizar los tiempos de respuesta y optimizar la capacidad de respuesta para solucionar las incidencias reportadas por el cliente.

3.1.2. Metodología Informática: Extreme Programation (XP)

Figura 12
Programación extrema en el proyecto

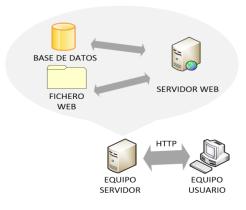


Fuente: Elaboración propia

A través de esta Metodología se describirá cada uno de los procesos que están involucrados durante la implementación del proyecto como se puede observar en la Figura 12. En cuanto a la implementación se utilizaran las herramientas de desarrollo web SUBLIME TEXT 3, NETBEANS IDE, las cuales son muy conocidas por las enormes ventajas que ofrecen al momento de desarrollar una aplicación y por la facilidad de su manejo.

- Arquitectura: La arquitectura de una aplicación web se compone básicamente de un servidor web en el cual se aloja el código fuente escrito en diferentes lenguajes, en este proyecto la aplicación se desarrolló con PHP como lenguaje para el servidor, otro componente es la base de datos la cual puede estar alojada en el mismo servidor web o puede estar en un equipo que esté conectado a la red, para acceder a la aplicación web el cliente accede a través de un navegador en el cual las peticiones se envían y reciben vía HTTP, el servidor web procesa la petición y hace un llamado a la base de datos para que le retorne la información correspondiente.

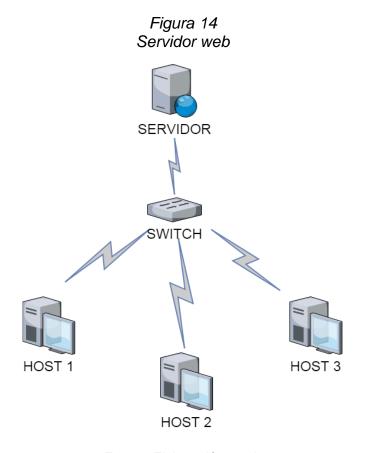
Figura 13 Arquitectura web del proyecto



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 13 se puede observar la arquitectura del proyecto donde se pueden visualizar todos los elementos que se intercomunican para la transferencia de información.

- Hardware y sistema operativo: La empresa cuenta con un servidor para el área de desarrollo, el servidor trabaja con el sistema operativo WINDOWS SERVER 2008 R2 en el cual se ejecuta la base de datos SQL SERVER 2008 R2.



Fuente: Elaboración propia

Como se puede observar en la Figura 14 el servidor web se conecta a los clientes a través de un switch, para que el cliente ingrese al sistema solo basta con ingresar al navegador web.

- Base de datos y servidor web: Se utilizara la base de datos SQL SERVER y el servidor web WAMPSERVER la cual tiene muchos componentes, como por ejemplo el Apache, estos componentes son necesarios para desarrollar un sistema web. En la Figura 15 se puede ver como se relacionan los diferentes componentes de la arquitectura WAMP.

CLIENTE WEB

HTTP

APACHE

WWW - PHP

SQL SERVER

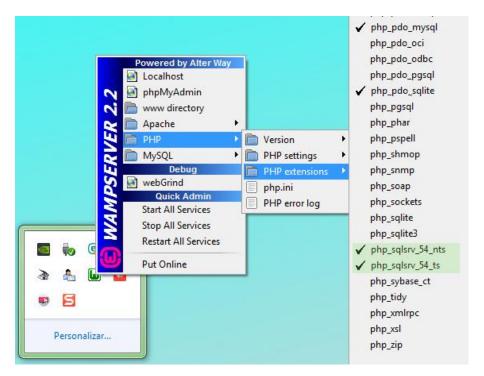
SERVIDOR

Figura 15 Arquitectura WAMP del proyecto

Fuente: Elaboración propia

En la figura 15 se puede observar la arquitectura WAMP en el proyecto. El WAMPSERVER por defecto no tiene un método dentro de la configuración del PHP para realizar una conexión con la base de datos SQL SERVER, por lo tanto se necesita configurar el WAMPSERVER habilitando extensiones.

Figura 16
Extensiones PHP del WAMP server



Como se puede observar en la Figura 16 se necesitan habilitar las extensiones *php_sqlsrv_54_nts.dll* y *php_sqlsrv_54_ts.dll* en el WAMP server para conectarse con la base de datos SQL Server.

3.1.3. Planificación

- Historias de Usuario

A continuación se muestran las historias de usuario usadas en el proyecto.

Tabla 8 Historia de usuario N°1

Historia de usuario		
Numero:	1	Nombre de historia de usuario:
		Registro de usuario
Usuario: usuario del sis	tema	
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		
Descripción: Registrar	os usua	rio en la base datos para ingresar al
sistema, las contraseña	s estara	n encriptadas en la base de datos.
Observaciones: Se nec	esita la c	conformidad de normas de parte del
usuario. La prioridad de	epender	á de los campos urgencia e impacto los
cuales serán registrado	s en la b	ase de datos.

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 8 se puede observar la historia Registro de usuario.

Tabla 9 Historia de usuario N°2

Historia de usuario			
Numero:	2	Nombre de historia de usuario:	
		Ingresar al sistema	
Usuario: usuario del sist	ema		
Prioridad en Negocio:	Alta		
(alta/media/baja)			
Riesgo en Desarrollo:	Bajo		
(alto/medio/bajo)			
Descripción: Se debe ing	gresar co	n un usuario y contraseña para tener	
un control de acceso al s	sistema w	veb, el usuario tendra configurado	
permisos, las contraseñ	as deben	estar encriptadas en la base de datos	
Observaciones: Se nece	sita la co	nformidad de normas de parte del	
usuario. La prioridad de	penderá (de los campos urgencia e impacto los	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 9 se puede observar la historia Ingresar al sistema.

Tabla 10 Historia de usuario N°3

Historia de usuario			
Numero:	3	Nombre de historia de usuario:	
		Asignar permiso	
Usuario: Usuario del siste	ema		
Prioridad en Negocio:	Alta		
(alta/media/baja)			
Riesgo en Desarrollo:	Bajo		
(alto/medio/bajo)			
Descripción: Se debera a	signar permi	so a los usuario asignando privilegios, los	
cuales estaran contenido	s en modulos	S.	
Observaciones: Se neces	ita la conforr	nidad de normas de parte del usuario.	
La prioridad dependerá d	le los campos	urgencia e impacto los cuales serán	
registrados en la base de	datos.		

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 10 se puede observar la historia Asignar permiso.

Tabla 11 Historia de usuario N°4

Historia de usuario		
Numero:	4	Nombre de historia de usuario
		Registro de incidencia
Usuario: Jefe de desarro	ollo	
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		

Descripción: El registro de las incidencias debe permitir ingresar los siguientes campos ugencia, impacto, nombre del proyecto, estado, área encargada, aplicaciones afectadas, fecha de la denuncia, y otros campos que se consideran necesarios. El id de incidencia debe mostrarse con el siguiente formato "INCI-001 01-01-2019"

Observaciones: Se necesita la conformidad de normas de parte del usuario. La prioridad dependerá de los campos urgencia e impacto los cuales serán registrados en la base de datos.

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 11 se puede observar la historia Registro de incidencia.

Tabla 12 Historia de usuario N°5

Historia de usuario		
Numero:	5	Nombre de historia de usuario:
		Asignar Incidencia
Usuario: Jefe de desarrollo)	
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		
Descripción: Mostrar el lis	tado de la	s incidencias con estado NUEVA
seleccionar un encargado ¡	oara que r	evise la incidencia y cuando se
guarde se actualize el estad	do de la in	cidenica a ASIGNADA.
Observaciones: Se necesit	a la confo	rmidad de normas de parte del
usuario.		

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 12 se puede observar la historia de usuario Asignar incidencia.

Tabla 13 Historia de usuario N°6

Historia de usuario		
Numero:	6	Nombre de historia de usuario:
		Analizar incidencias asignadas
Usuario: Programador		
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		

Descripción: Se deben visualizar las incidencias con estado ASIGNADA, también mostrar la columna encargado. El usuario ingresara la hora aproximada de entrega de la incidencia, se actualizara el estado a EN ANALISIS en el caso que la persona encargada del pendiente detecte una duplicidad en la incidencia actualizara el estado a DUPLICADA. Si el usuario encuentra inconsistencias o la incidencia es incorrecta actualizara el estado a RECHAZADA

Observaciones: Se necesita la conformidad de normas de parte del usuario.

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 13 se puede observar la historia de usuario Analizar incidencias asignadas.

Tabla 14 Historia de usuario N°7

Historia de usuario		
Numero:	7	Nombre de historia de usuario:
		Enviar incidencia a prueba
Usuario: Programador		
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		
Descripción: Se deben vis	sualizar las	incidencias con estado EN ANALISIS,
también mostrar la colum	nna encarg	ado. Se actualizara el estado a
PENDIENTE DE PRUEBA p	ara enviar	al analista funcional para que realice la

Observaciones: Se necesita la conformidad de normas de parte del

pruebas.

usuario.

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 14 se puede observar la historia de usuario Enviar incidencia a prueba.

Tabla 15 Historia de usuario N°8

Historia de usuario		
Numero:	8	Nombre de historia de usuario:
		Verificar incidencia
Usuario: Analista funcio	nal	
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alto/medio/bajo)		
Descripción: Se deben v	isualizar	las incidencias con el estado PENDIENTE
DE PRUEBA. En el caso q	ue el inci	dente sea resuelto satisfactoriamente el
usuario actualizara el es	tado de la	a incidencia a VERIFICADA caso
contrario el usuario acti	ualizara e	el estado a REABIERTA indicando el
motivo por el cual el inci	dente fu	e reabierto.
Observaciones: Se nece	sita la co	nformidad de normas de parte del

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 15 se puede observar la historia de usuario Verificar incidencia.

Tabla 16 Historia de usuario N°9

Historia de usuario		
Numero:	9	Nombre de historia de usuario:
		Cerrar incidencia
Usuario: Jefe desarrollo		
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alta/media/baja)		
Descripción: Listar incider	icias con est	tado VERIFICADA. Actualizar el estado
a CERRADA.		
Observaciones: Se necesit	a la conforr	nidad de normas de parte del
usuario.		

En la tabla 16 se puede observar la historia de usuario Cerrar incidencia.

Tabla 17 Historia de usuario N°10

Historia de usuario		
Numero:	10	Nombre de historia de usuario:
		Asignar cargo
Usuario: Jefe desarrollo		
Prioridad en Negocio:	Alta	
(alta/media/baja)		
Riesgo en Desarrollo:	Bajo	
(alta/media/baja)		
Descripción: Crear un man	tenimiento	de los cargos que se le asigna a una
persona, el mantenimiento	debe: listar	, crear, actualizar y eliminar.
Observaciones: Se necesit	a la conform	nidad de normas de parte del
usuario.		

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 17 se puede observar la historia de usuario Asignar cargo.

- Asignación de roles del proyecto

Tabla 18 Asignación de roles

Asignado A
Rafael Mamani
TEMPUTRONIC S.A.C.
Jose Bautista
Rafael Mamani
Zaida Mendez
Jose Bautista
Annie Bravo

Fuente: Elaboración propia

En la tabla 18 se puede visualizar los roles asignados para la implementación del proyecto.

- Planificación de los lanzamientos

Después de haber definido las historias de usuario se procederá a la planificación de lanzamientos, esto nos ayudara a determinar las fechas de entrega. Luego de concertar con el cliente y el equipo de trabajo el orden de los lanzamientos de cada historia de usuario, es decir haber evaluado las prioridades y determinado la cantidad de iteraciones, se establece el plan de lanzamientos mostrado en la Tabla 19.

Tabla 19 Plan de lanzamientos

N	NOMBRE DE HISTORIA	ITERACION	ITERACION	ENCARGADO DE	ENCARGADO DE
IV	NOIVIBRE DE HISTORIA	1	2	DESARROLLO	PRUEBAS
1	Registro de usuario	Χ		Rafael Mamani	Jose Bautista
2	Ingresar al sistema	X		Rafael Mamani	Jose Bautista
3	Asignar permiso	X		Rafael Mamani	Jose Bautista
4	Registro de incidencia	Х		Rafael Mamani	Jose Bautista
5	Asignar Incidencia	X		Rafael Mamani	Jose Bautista
6	Analizar incidencias asignadas		Χ	Rafael Mamani	Jose Bautista
7	Enviar incidencia a prueba		Х	Rafael Mamani	Jose Bautista
8	Verificar incidencia		Х	Rafael Mamani	Jose Bautista
9	Cerrar incidencia		Х	Rafael Mamani	Jose Bautista
10	Asignar cargo		Х	Rafael Mamani	Jose Bautista

Fuente: Elaboración propia

- Iteraciones del proyecto

Tabla 20 Iteraciones del proyecto

ITERACION	N° HISTORIA			:	SEM	ANA:	S		
	» His	1	2	3	4	5	6	7	8
	1	Х	х	Х	х				
	2	Х	х	Х	Х				
1	3	X	х	Х	X				
	4	X	Х	Х	X				
	5	X	Х	Х	X				
	6					X	X	X	Х
	7					Х	X	X	Х
2	8					Х	X	X	Х
	9					Х	X	X	Х
	10					Х	X	X	Х

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 20 se puede visualizar que el proyecto consta de 2 iteraciones, según lo previsto en el plan de lanzamientos, cada iteración tiene una duración de cuatro semanas.

- Plan de entrega del proyecto

Después de haber definido el plan de lanzamientos y el tiempo de duración de cada iteración se procede a asignar la fecha de inicio y la fecha final para el desarrollo de cada historia de usuario como se puede visualizar en la Tabla 21.

Tabla 21 Plan de entrega

Historias	Iteración	Prioridad	Fecha inicio	Fecha final
Historia 1	1	Alta	28/01/2019	31/01/2019
Historia 2	1	Alta	01/02/2019	06/02/2019
Historia 3	1	Alta	07/02/2019	12/02/2019
Historia 4	1	Alta	13/02/2019	18/02/2019
Historia 5	1	Alta	19/02/2019	22/02/2019
Historia 6	2	Alta	04/03/2019	07/03/2019
Historia 7	2	Alta	08/03/2019	13/03/2019
Historia 8	2	Alta	14/03/2019	19/03/2019
Historia 9	2	Alta	20/03/2019	25/03/2019
Historia 10	2	Alta	26/03/2019	29/03/2019

Fuente: Elaboración propia

3.1.4. Primera iteración del proyecto

Para la primera iteración se desarrolló el registro de los usuarios, la asignación de los permisos, el registro de las incidencias y la asignación de las incidencias.

Tabla 22 Historias de usuario de la primera iteración

Numero	Nombre
1	Registro de usuario
2	Ingresar al sistema
3	Asignar permiso
4	Registro de incidencia
5	Asignar Incidencia

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 22 se puede visualizar las historias de usuario desarrolladas en la primera iteración.

- Tareas de ingeniería de la primera iteración

Tabla 23 Tareas de ingeniera de la primera iteración

Número de tarea	Número de Historia	Nombre de la tarea
1.1	1	Diseño estructural de la base de datos
1.2	1	Diseño de la interfaz de usuario
1.3	1	Registrar usuario en base de datos
2.1	2	Diseño de la interfaz ingresar al sistema
2.2	2	Validar el usuario y contraseña
3.1	3	Diseño de la interfaz de permisos
3.3	3	Mantenimiento de permisos
4.1	4	Diseñar la interfaz del mantenimiento de incidencias
4.2	4	Registrar incidencia en base de datos.
5.1	5	Registrar estado ASIGNADA

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 23 se puede visualizar las tareas de ingeniería desarrolladas en la primera iteración.

- Descripción tareas de ingeniería de la primera iteración

Tabla 24 Tarea de ingeniería 1.1

Tarea de Ingeniería	a		
Número de tarea:	1.1	Número de historia	1
		de usuario:	
Nombre de tarea:	Diseño estru	ctural de la base de datos	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correcio	ón/Mejora/C	tra (especificar)	
Fecha Inicio: 28/01	L/2019	Fecha fin: 31/01/2019	
Programador Resp	onsable: Raf	ael Angel Mamani Diaz	
Descripcion:Realiza	ar el diseño d	e las tablas necesarias par	а
gestionar las incide	ncias.		

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 24 se puede observar la tarea de ingeniería 1.1 donde se realizara el diseño estructural de la base de datos

Tabla 25 Tarea de ingeniería 1.2

Tarea de Ingeniería	a		
Número de tarea:	1.2	Número de historia	1
		de usuario:	
Nombre de tarea:	Diseño de la	interfaz de usuario	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correció	ón/Mejora/C	tra(especificar)	
Fecha Inicio: 28/01	L/2019	Fecha fin: 31/01/2019	
Programador Resp	onsable: Raf	ael Angel Mamani Diaz	
Descripcion:Se rea	lizara el diseí	no de la interfaz para registra	ar el
usuario.			

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 25 se puede observar la tarea de ingeniería 1.2 donde se realizara el diseño de la interfaz del usuario.

Tabla 26 Tarea de ingeniería 1.3

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	1.3	Número de historia de	1
		usuario:	1
Nombre de tarea: R	egistrar	usuario en base de datos	
Tipo de tarea:	Desar	rollo	
Desarrollo/Correció	n/Mejor	a/Otra(especificar)	
Fecha Inicio: 28/01	/2019	Fecha fin: 31/01/2019	
Programador Respo	nsable:	Rafael Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear u	ın proce	dimiento almacenado para regist	rar el
usuario encriptadan	do la co	ntraseña.	

En la Tabla 26 se puede observar la tarea de ingeniería 1.3 donde se realizara el procedimiento almacenado para registrar un usuario en la base de datos.

Tabla 27 Tarea de ingeniería 2.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	2.1	Número de historia	٠,
		de usuario:	2
Nombre de tarea: [Diseño de la ir	nterfaz	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correció	n/Mejora/Ot	ra(especificar)	
Fecha Inicio: 01/02	/2019	Fecha fin: 06/02/2019	
Programador Respo	nsable: Rafa	el Angel Mamani Diaz	
Descripcion:Realiza	r el diseño de	e la interfaz del menu princip	al del
usuario logueado.			

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 27 se puede observar la tarea de ingeniería 2.1 donde se realizara el diseño de la interfaz para el menú principal del usuario.

Tabla 28 Tarea de ingeniería 2.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	2.2	Número de historia	2
		de usuario:	2
Nombre de tarea: V	alidar el usua	rio y contraseña	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción	n/Mejora/Otr	a (especificar)	
Fecha Inicio: 01/02/	/2019	Fecha fin: 06/02/2019	
Programador Respo	nsable: Rafae	l Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Validar	por base de o	datos el usuario y contraseña,	asi como
tambien si el usuario	esta ACTIVO	y verificar la fecha caducidad.	

En la Tabla 28 se puede observar la tarea de ingeniería 2.2 donde se validara el usuario y contraseña para ingresar al sistema.

Tabla 29 Tarea de ingeniería 3.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	3.1	Número de historia	2
		de usuario:	3
Nombre de tarea: D	iseño de la	interfaz de permisos	
Tipo de tarea:	Desarrol	llo	
Desarrollo/Correció	n/Mejora/	Otra (especificar)	
Fecha Inicio: 07/02	/2019	Fecha fin: 12/02/2019	
Programador Respo	nsable: Ra	fael Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Realiza	ır el diseño	de la interfaz de permisos asign	ados a los
usuarios.			

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 29 se puede observar la tarea de ingeniería 3.1 donde se realizara el diseño de la interfaz de permisos.

Tabla 30 Tarea de ingeniería 3.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	3.2	Número de historia	2
		de usuario:	3
Nombre de tarea: N	/lantenim	iento de permisos	
Tipo de tarea:	Desarro	ollo	
Desarrollo/Correció	n/Mejora	/Otra(especificar)	
Fecha Inicio: 07/02	/2019	Fecha fin: 12/02/2019	
Programador Respo	nsable: R	Rafael Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear u	ın proced	limiento almacenado para listar,	registrar,
actualizar, y elimina	r los perm	nisos.	

En la Tabla 30 se puede observar la tarea de ingeniería 3.2 donde se realizara el procedimiento almacenado para el mantenimiento de los permisos.

Tabla 31 Tarea de ingeniería 4.1

Tarea de Ingeniería		
Número de tarea: 4.1	Número de historia	4
	de usuario:	
Nombre de tarea: Diseña:	r la interfaz del mantenimiento de	e incidencias
Tipo de tarea: Desar	rollo	
Desarrollo/Correción/Mej	ora/Otra(especificar)	
Fecha Inicio: 13/02/2019	Fecha fin: 18/02/2019	
Programador Responsable	e: Rafael Angel Mamani Diaz	
Descripcion:Diseñar la int	erfaz del mantenimiento de incid	encias el cua
estara compuesto por tod	los los campos necesarios para re	gistrar la
incidencia en todos sus es	tados, tambien se creara el archiv	vo controller
el cual se encargara de ha	cer las peticiones a la base de dat	os mediante
el metodo ajax.		

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 31 se puede observar la tarea de ingeniería 4.1 donde se realizara la interfaz para el mantenimiento de incidencias.

Tabla 32 Tarea de ingeniería 4.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	4.2	Número de historia	4
		de usuario:	4
Nombre de tarea: R	egistrar i	ncidencia en base de datos.	
Tipo de tarea:	Desarro	ollo	
Desarrollo/Correción	n/Mejora	a/Otra(especificar)	
Fecha Inicio: 13/02/	/2019	Fecha fin: 18/02/2019	
Programador Respo	nsable: F	Rafael Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear e	l proced	imiento almacenado el cual se ei	ncargara
de registrar las incid	encias er	n la base de datos.	

En la Tabla 32 se puede observar la tarea de ingeniería 4.2 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar las incidencias.

Tabla 33 Tarea de ingeniería 5.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	5.1	Número de historia	_
		de usuario:	5
Nombre de tarea: R	Registrar estac	do ASIGNADA	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correció	n/Mejora/Oti	ra (especificar)	
Fecha Inicio: 19/02	/2019	Fecha fin: 22/02/2019	
Programador Respo	nsable: Rafae	el Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear	un procedimie	ento almacenado para regist	rar el
estado ASIGNADA d	le una inciden	cia en base de datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 33 se puede observar la tarea de ingeniería 5.1 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado de la incidencia asignada.

- Tarjetas CRC de la primera iteración

Tabla 34
Tarjeta CRC Usuario primera iteración

Usuario	
Responsabilidades	Colaboradores
Crear usuario	Persona
Editar usuario	
Dar de baja usuario	
validar campos	
validar campos obligatorios	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 34 se puede observar tarjeta CRC de la clase usuario en la primera iteración.

Tabla 35
Tarjeta CRC Persona primera iteración

Persona	
Responsabilidades	Colaboradores
Crear persona	
Editar persona	
Eliminar persona	
Validar campos	
Validar campos obligatorios	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 35 se puede observar tarjeta CRC de la clase persona en la primera iteración.

Tabla 36
Tarjeta CRC Permiso primera iteración

Permiso	
Responsabilidades	Colaboradores
crear permiso	privilegio
editar permiso	usuario
eliminar permiso	
validar campos obligatorios	

En la Tabla 36 se puede observar tarjeta CRC de la clase permiso en la primera iteración.

Tabla 37
Tarjeta CRC incidencias primera iteración

Incidencias	
Responsabilidades	Colaboradores
crear incidencia	encargado
asignar incidencia	cliente
validar campos	
validar campos obligatorios	
autogenerar ID de la incidencia	
listar agrupando por prioridad	
listar por estado	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 37 se puede observar tarjeta CRC de la clase incidencia en la primera iteración.

- Pruebas de aceptación primera iteración

Tabla 38
Pruebas de aceptación primera iteración

Número de prueba	Número de historia	Nombre de la prueba
1	1	Creacion de usuario
2	2	Ingreso al sistema
3	3	Asignar permiso a usuario
4	4	Registrar incidencia
5	5	Asignar incidencia

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 38 se puede visualizar las pruebas de aceptación de la primera iteración del proyecto.

Tabla 39 Caso de prueba 1 primera iteración

CASO DE PRUEBA		
Número: 1	N° de historia: 1	
Historia de usuario:	Registrar usuario	
Condiciones de ejec	ución: Para registrar usuario primero debe ingresar al	
sistema y tener el privilegio para crear usuarios		
Entrada/Pasos de Eje	ecución:	
Seleccionar la opcior	n usuario del menu principal	
Dar click en el boton crear		
Completar los campo	os	

Seleccionar la persona Dar click en el boton seleccionar persona

De regreso en el ventana de creacion de usuario verificar campos vacios

Dar click en aceptar

Resultado esperado: Se crea un usuario que es listado en la grilla principal **Evaluación de la prueba:** La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 39 se puede visualizar el caso de prueba 1 el cual corresponde a la historia de usuario de registrar usuario.

Tabla 40 Caso de prueba 2 primera iteración

CASO DE PRUEBA		
Número: 2	N° de historia: 2	
Historia de usuario: II	ngresar al sistema	
Condiciones de ejecu	ición: Para ingresar al sistema se debe registrar un usuario	
en la base de datos co	on estado activo	
Entrada/Pasos de Eje	cución:	
Ingresar al sistema we	eb	
Ingresar el usuario y contraseña en la ventana Login		
dar click en el boton Entrar		
Resultado esperado:	Se se ingresa al sistema y se cargan los privilegios	
asignados al usuario		
Evaluación de la prue	eba: La prueba se concluyó satisfactoriamente	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 40 se puede visualizar el caso de prueba 2 el cual corresponde a la historia de usuario de ingresar al sistema.

Tabla 41 Caso de prueba 3 primera iteración

CASO DE PRUEBA

Número: 3 N° de historia: 3

Historia de usuario: Asignar permiso

Condiciones de ejecución: Tener habilitado el permiso para asignar permisos a

los usuarios

Entrada/Pasos de Ejecución:

Ingresar al sistema web

Seleccionar la opcion permiso del menu principal

Dar click en el boton crear

Ingresar el usuario el modulo y el privilegio

Dar click en el boton aceptar

Resultado esperado: Se le asignara el permiso al usuario el cual cargara cuando

el usuario ingrese al sistema

Evaluación de la prueba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 41 se puede visualizar el caso de prueba 3 el cual corresponde a la historia de usuario de asignar permiso.

Tabla 42 Caso de prueba 4 primera iteración

I	116	וטטו	
CASO	UL	rnu	JEDA

Número: 4 N° de historia: 4

Historia de usuario: Registrar incidencia

Condiciones de ejecución: Tener habilitado el permiso para gestionar

incidencias

Entrada/Pasos de Ejecución:

Ingresar al sistema web

Seleccionar la opcion incidencia del menu principal

Dar click en el boton crear

Ingresar los campos de la incidencia

Dar click en el boton aceptar

Resultado esperado: Se registra la incidencia en la base de datos y se genera

automaticamente el id de la incidencia

Evaluación de la prueba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 42 se puede visualizar el caso de prueba 4 el cual corresponde a la historia de usuario de registrar incidencia.

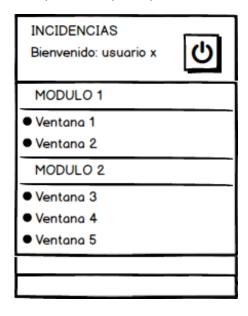
Tabla 43 Caso de prueba 5 primera iteración

CASO DE PRUEBA	
Número: 5 N° de historia: 5	
Historia de usuario: Asignar incidencia	
Condiciones de ejecución: Tener habilitado el permiso para gestionar	
incidencias	
Entrada/Pasos de Ejecución:	
Ingresar al sistema web	
Seleccionar la opcion incidencia del menu principal	
Seleccionar la incidencia para asignarle un encargado	
Dar click en el boton editar	
Cambiar el estado de NUEVA a ASIGNADA	
Dar click en el boton Asignar Incidencia	
Seleccionar el encargado en la ventana Asignar incidencia	
Dar click en el boton aceptar en la ventana Asignar incidencia	
Dar click en el boton aceptar detalle incidencia	
Resultado esperado: Se le asigna la incidencia a un encargado, se actualiza e	el .
estado de la incidencia a ASIGNADO	
Evaluación de la prueba: La prueba se concluyó satisfactoriamente	

En la Tabla 43 se puede visualizar el caso de prueba 5 el cual corresponde a la historia de usuario de asignar incidencia.

- Prototipos de la primera iteración

Figura 17 Prototipo menú principal del usuario



En la Figura 17 se muestra el prototipo del menú del usuario, el usuario tiene asignado privilegios en la base de datos, el menú solo mostrara los privilegios que tenga el usuario agrupándolos por modulo.

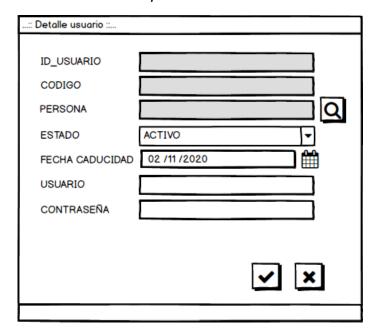
Figura 18 Prototipo mantenimiento de usuarios

:: Mantenimiento Usuarios ::			
USER_LOGIN	PERSONA	DESC_ESTADO	FECHA_CAD
JUANX	PEREZ PEREZ, JUAN	ACTIVO	15/01/4000
MARIAX	FLORES PEREZ, MARIA	ACTIVO	15/01/4000

Fuente: Elaboración propia

En la Figura 18 se muestra el prototipo del mantenimiento de los usuarios, el listado de la tabla principal.

Figura 19 Prototipo detalle usuario



En la Figura 19 se muestra el detalle de usuario el cual muestra los campos necesarios para registrar y editar un usuario, el botón de buscar personal abre una ventana la cual se mostrara el mantenimiento de persona.

Figura 20 Prototipo mantenimiento persona

:: Mantenimi	ento Persona ::	2 4	+ 🕢 🛍
NOM_PER	APELLIDO PATERNO	APELLIDO MATERNO	N° DOCUMENTO
JUAN JOSE	PEREZ	PEREZ	1000000

Fuente: Elaboración propia

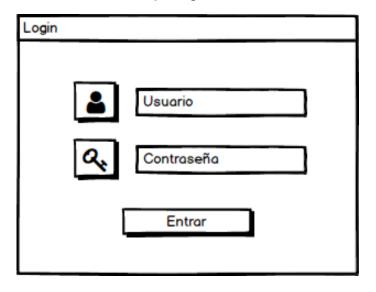
En la Figura 20 se puede apreciar la ventana mantenimiento persona el cual lista las personas registradas en el sistema.

Figura 21
Prototipo detalle persona

:: Detalle de persona ::	
CODIGO	
NOMBRE	
APELLIDO PATERNO	
APELLIDO MATERNO	
TELEFONO	
NRO DOCUMENTO	
TIPO DOCUMENTO	
	✓ ×

El formulario de la Figura 21 muestra los campos necesarios para registrar y editar una persona.

Figura 22 Prototipo login usuario



Fuente: Elaboración propia

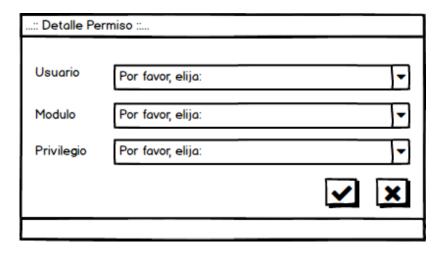
Esta la Figura 22 se muestra el prototipo para la autenticación del usuario, los campos necesarios para el ingreso al sistema son el nombre del usuario y la contraseña.

Figura 23
Prototipo mantenimiento de permisos

:: Mantenim	iento Permisos ::	+ 🗷 🛍
USUARIO	PRIVILEGIO	MODULO
admin	USUARIO	ADMINISTRADOR
admin	PERMISOS	ADMINISTRADOR
admin	DESGLOSE DE INCIDENCIAS	DASHBOARD

En la Figura 23 se puede apreciar el mantenimiento de permisos el cual se encarga de asignar los permisos a los usuarios.

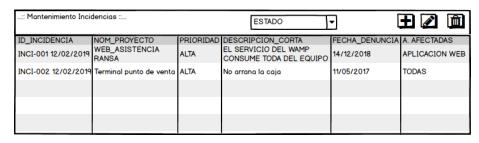
Figura 24
Prototipo detalle de permiso



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 24 se puede apreciar los campos necesarios para asignar privilegios al usuario.

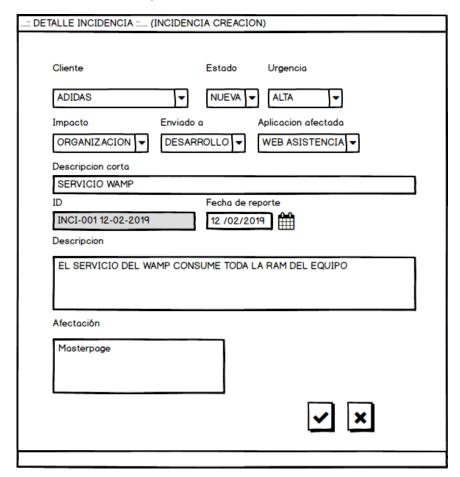
Figura 25
Prototipo mantenimiento de incidencias



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 25 se puede apreciar una de las pantallas principales del sistema de gestión de incidencias, la cual es el mantenimiento de incidencias se listaran todos las incidencias por estado así mismo se agrupara en el listado de los registros por prioridad.

Figura 26
Prototipo detalle incidencia creación



En la Figura 26 se puede apreciar el formulario para la creación de una incidencia. El analista funcional tiene el privilegio de crear incidencias, cabe mencionar que el ID de la incidencia será visualizado en la web con el siguiente formato mostrado a continuación "INCI001 12-02-2019", pero el ID de la incidencia será almacenado en la base de datos con el siguiente formato "INCI001\$20190212".

Figura 27
Prototipo detalle incidencia asignación

: DETALLE INCIDENCIA : (INC	CIDENCIA ASIGNA	CIÓN)	
Cliente	Estado	Head	-naia
Cliente	Estado	Orge	encia
WEB_ASISTENCIA RANS	SA ▼ ASIGAN	ADA ▼	TA 🔻
Impacto E	nviado a	Aplicacion afe	ctada Asignar incidencia
ORGANIZACION ▼	DESARROLLO ▼	WEB SERVICE	
Descripcion corta			_
SERVICIO WAMP			
ID	Fecha de	reporte	
INCI-001 12-02-2019	14 /12/2	018	
Descripcion			
EL SERVICIO DEL WAME	CONCLIME TODA	LA DAM DEL E	OLUDO
EL SERVICIO DEL WAMP	CONSUME TODA	LA RAM DEL E	QUIPO
			1
Afectación			
APLICACION WEB			
			✓ ×

En la Figura 27 se puede visualizar el botón asignar incidencia el cual abrirá la ventana asignar incidencia encargado, cabe mencionar que mientras no se asigne un encargado se seguirá mostrando el símbolo \otimes y cuando se asigne correctamente un encargado se mostrara el símbolo \otimes .

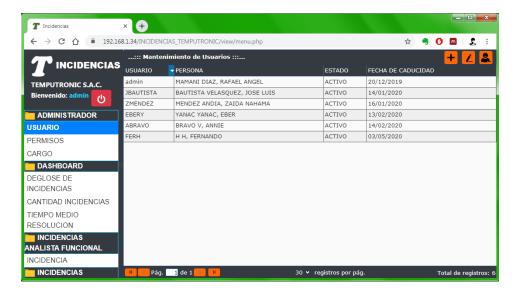
Figura 28 Prototipo asignar incidencia encargado



En la Figura 28 se puede apreciar el combo cargo y el combo encargado el cual hará un listado de las personas según el cargo que se seleccione en el primer combo, por ejemplo si el usuario selecciona el cargo de programador el segundo combo encargado listara todas las personas que tiene el cargo de programador, el combo que se registra es el encargado al cual se le asigna la incidencia.

- Capturas de pantalla de la primera iteración

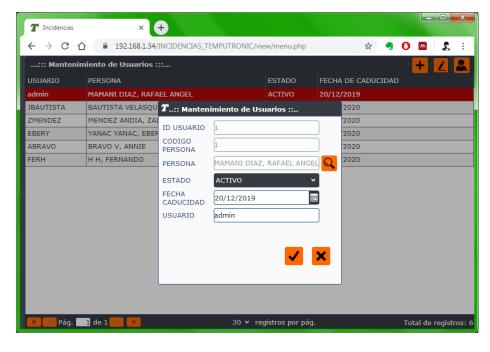
Figura 29 Pantalla listar usuarios



Fuente: Elaboración propia

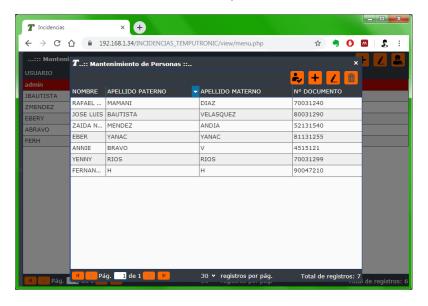
En la Figura 29 se puede visualizar el listado de los usuarios registrados en el sistema.

Figura 30 Pantalla registrar usuario



En la Figura 30 se puede visualizar el formulario para registrar un usuario en el sistema.

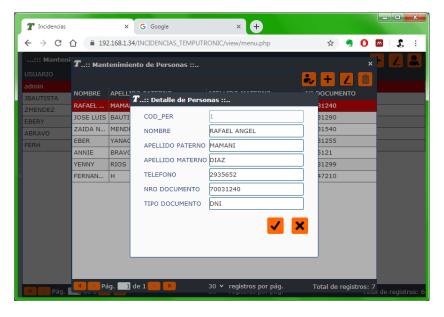
Figura 31 Pantalla listar personas



Fuente: Elaboración propia

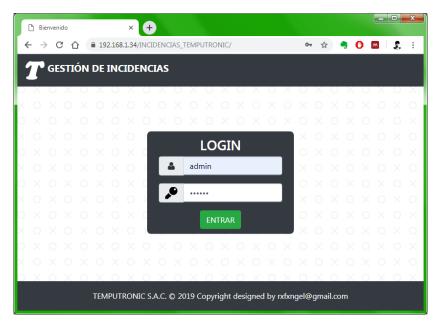
En la Figura 31 se puede visualizar el mantenimiento de personas, el cual lista a las personas registradas en el sistema.

Figura 32 Pantalla registrar persona



En la Figura 32 se puede visualizar el formulario para registrar una persona.

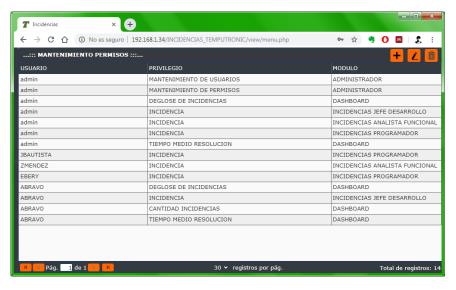
Figura 33 Pantalla ingresar al sistema



Fuente: Elaboración propia

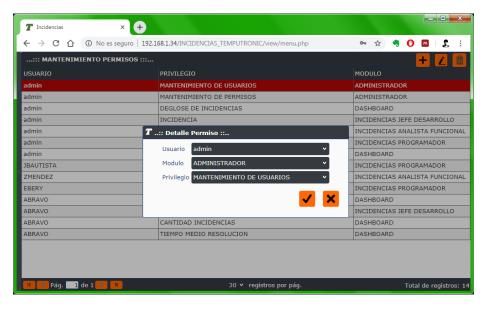
En la Figura 33 se puede visualizar la página de inicio del sistema el cual muestra el formulario Login para la autenticación del usuario.

Figura 34 Pantalla listar permisos



En la Figura 34 se puede visualizar el mantenimiento de los permisos en el cual se muestra un listado de los permisos registrados en el sistema.

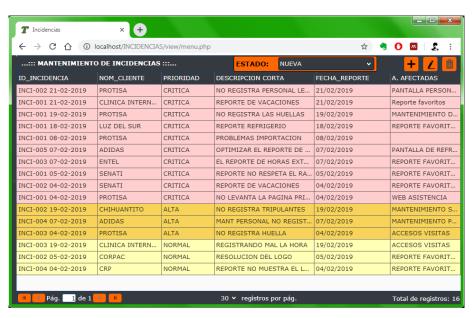
Figura 35 Pantalla asignar permiso



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 35 se puede visualizar el formulario para asignar permiso a un usuario.

Figura 36 Pantalla listar incidencias



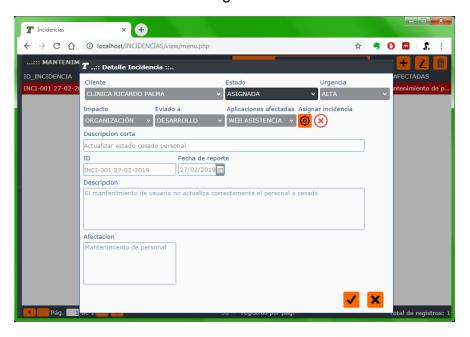
En la Figura 36 se puede visualizar el mantenimiento de las incidencias el cual es la pantalla principal del sistema, se listan las incidencias registradas en el sistema, agrupadas por prioridad, también se puede visualizar el combo estado el cual permite listar las incidencias registradas en el sistema según el estado seleccionado en el combo.

Figura 37 Pantalla registrar incidencia

Fuente: Elaboración propia

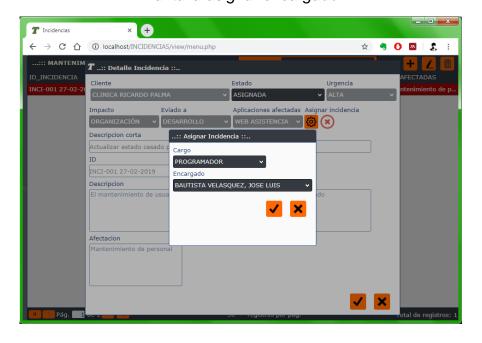
En la Figura 37 se puede visualizar el formulario para registrar una incidencia en el sistema, el ID con el formato personalizado de la incidencia es generado en la base de datos, la prioridad de la incidencia se calculara tomando como referencia la urgencia y el impacto de la incidencia registrada.

Figura 38 Pantalla asignar incidencia



En la Figura 38 se puede visualizar el formulario para asignar una incidencia en el sistema.

Figura 39 Pantalla asignar encargado



En la Figura 39 se puede visualizar el formulario para asignar un encargado a la incidencia.

3.1.5. Segunda iteración del proyecto

Para la segunda iteración se desarrolló el análisis de las incidencias asignadas, el envío de las incidencias a prueba, la verificación de las incidencias, el cierre de las incidencias y la asignación de cargos.

Tabla 44
Historias de usuario de la segunda iteración

Numero	Nombre
6	Analizar incidencias asignadas
7	Enviar incidencia a prueba
8	Verificar incidencia
9	Cerrar incidencia
10	Asignar cargo

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 44 se puede visualizar las historias de usuario implementadas en la segunda iteración.

- Tareas de ingeniería de la segunda iteración

Tabla 45
Tareas de ingeniera de la segunda iteración

Número de tarea	Número de Historia	Nombre de la tarea
6.1	6	Registrar estado EN ANALISIS
6.2	6	Registrar estado DUPLICADA
6.3	6	Registrar estado RECHAZADA
7.1	7	Registrar estado PENDIENTE DE PRUEBA
8.1	8	Registrar estado VERIFICADA
8.2	8	Registrar estado REABIERTA
9.1	9	Registrar estado CERRADA
10.1	10	Crear interfaz para registrar un cargo para una persona
10.2	10	Registrar cargo para una persona
10.3	10	Listar los registros de cargo para las personas
10.4	10	Editar cargo para una persona

En la Tabla 45 se puede visualizar las tareas de ingeniería desarrolladas en la segunda iteración.

- Descripción tareas de ingeniería de la primera iteración

Tabla 46 Tarea de ingeniería 6.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	6.1	Número de historia de	_
		usuario:	6
Nombre de tarea: Re	egistrar e	estado EN ANALISIS	
Tipo de tarea:	Desar	rrollo	
Desarrollo/Correción	/Mejora	/Otra(especificar)	
Fecha Inicio: 04/03/	2019	Fecha fin: 07/03/2019	
Programador Respo	nsable: R	lafael Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear u	n proced	limiento almacenado para regi	strar el
estado EN ANALISIS	de una in	ncidencia en base de datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 46 se puede observar la tarea de ingeniería 6.1 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado EN ANÁLISIS.

Tabla 47 Tarea de ingeniería 6.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	6.2	Número de historia de	
		usuario:	6
Nombre de tarea: R	egistrar estado	DUPLICADA	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción	n/Mejora/Otra	(especificar)	
Fecha Inicio: 04/03/	2019	Fecha fin: 07/03/2019	
Programador Respo	nsable: Rafael	Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear u	n procedimier	ito almacenado para registrar	el estado
DUPLICADA de una i	ncidencia en b	ase de datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 47 se puede observar la tarea de ingeniería 6.2 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado DUPLICADA.

Tabla 48 Tarea de ingeniería 6.3

Tarea de Ingeniería		
Número de tarea:	6.3	Número de historia
		de usuario:
Nombre de tarea: R	egistrar esta	ado RECHAZADA
Tipo de tarea:	Desarrollo)
Desarrollo/Correció	n/Mejora/O	tra (especificar)
Fecha Inicio: 04/03	/2019	Fecha fin: 07/03/2019
Programador Respo	nsable: Rafa	ael Angel Mamani Diaz
Descripcion: Crear u	ın procedim	iento almacenado para registrar e
estado RECHAZADA	de una incid	dencia en base de datos.

En la Tabla 48 se puede observar la tarea de ingeniería 6.3 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado de la incidencia RECHAZADA.

Tabla 49 Tarea de ingeniería 7.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	7.1	Número de historia	7
		de usuario:	,
Nombre de tarea: Re	gistrar esta	do PENDIENTE DE PRUEBA	
Tipo de tarea:	Desarrol	lo	
Desarrollo/Correción	/Mejora/Ot	ra(especificar)	
Fecha Inicio: 08/03/	2019	Fecha fin: 13/03/2019	
Programador Respon	nsable: Rafa	el Angel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear u	n procedimi	ento almacenado para registrar	el estado
PENDIENTE DE PRUE	BA de una ir	ncidencia en base de datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 49 se puede observar la tarea de ingeniería 7.1 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado PENDIENTE DE PRUEBA.

Tabla 50 Tarea de ingeniera 8.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	8.1	Número de historia	0
		de usuario:	8
Nombre de tarea: Reg	istrar estado VE	RIFICADA	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/	Mejora/Otra(esp	pecificar)	
Fecha Inicio: 14/03/2	019	Fecha fin: 19/09/2019	
Programador Respons	sable: Rafael Ang	gel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un	procedimiento a	almacenado para registrar	el estado
VERIFICADA de una inc	cidencia en base	de datos.	

En la Tabla 50 se puede observar la tarea de ingeniería 8.1 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado VERIFICADA.

Tabla 51 Tarea de ingeniería 8.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	8.2	Número de historia	8
		de usuario:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Nombre de tarea: Reg	istrar estado RI	ABIERTA	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/	Mejora/Otra(es	pecificar)	
Fecha Inicio: 14/03/20	019	Fecha fin: 19/09/2019	
Programador Respons	able: Rafael An	gel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un	procedimiento	almacenado para registrar e	el estado
REABIERTA de una inci	dencia en base	de datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 51 se puede observar la tarea de ingeniería 8.2 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado REABIERTA.

Tabla 52 Tarea de ingeniería 9.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	9.1	Número de	0
		historia de usuario:	9
Nombre de tarea: Reg	gistrar estado CEF	RRADA	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/	Mejora/Otra(esp	ecificar)	
Fecha Inicio: 20/03/2	019	Fecha fin: 25/03/2019	
Programador Respons	sable: Rafael Ang	el Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un	procedimiento a	lmacenado para registrar	el estado
CERRADA de una incid	encia en base de	datos.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 52 se puede observar la tarea de ingeniería 9.1 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el estado CERRADA.

Tabla 53 Tarea de ingeniería 10.1

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	10.1	Número de historia	10
		de usuario:	10
Nombre de tarea: Cr	ear interfaz par	a registrar un cargo para una p	ersona
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción	/Mejora/Otra(e	especificar)	
Fecha Inicio: 26/03/2	2019	Fecha fin: 29/03/2019	
Programador Respor	nsable: Rafael A	ngel Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un	na interfaz con	todos los campos necesarios y	
validaciones para ges	tionar el cargo	de una persona.	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 53 se puede observar la tarea de ingeniería 10.1 donde se creara la interfaz para gestionar el cargo de una persona.

Tabla 54 Tarea de ingeniería 10.2

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	10.2	Número de historia de	10
		usuario:	10
Nombre de tarea: Regi	strar cargo para	una persona	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/N	/lejora/Otra(espe	ecificar)	
Fecha Inicio: 26/03/2019 Fecha fin: 29/03/2019			
Programador Responsa	able: Rafael Ange	el Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un p	procedimiento al	macenado para registrar el c	argo
asignado a una persona	a.		

En la Tabla 54 se puede observar la tarea de ingeniería 10.2 donde se creara un procedimiento almacenado para registrar el cargo para una persona.

Tabla 55 Tarea de ingeniera 10.3

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	10.3	Número de historia	10
		de usuario:	10
Nombre de tarea: Lista	r los registros de	cargo para las personas	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/N	/lejora/Otra(espec	cificar)	
Fecha Inicio: 26/03/20	19	Fecha fin: 29/03/2019	
Programador Responsa	able: Rafael Angel	Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un p	procedimiento alm	acenado para listar los re	gistros de
cargo de las personas			

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 55 se puede observar la tarea de ingeniería 10.3 donde se creara un procedimiento almacenado para listar los registros de cargo de las personas.

Tabla 56 Tarea de ingeniería 10.4

Tarea de Ingeniería			
Número de tarea:	10.4	Número de historia	10
		de usuario:	10
Nombre de tarea: Edita	ar cargo para una	persona	
Tipo de tarea:	Desarrollo		
Desarrollo/Correción/N	/lejora/Otra(espec	cificar)	
Fecha Inicio: 26/03/20	19	Fecha fin: 29/03/2019	
Programador Responsa	able: Rafael Angel	Mamani Diaz	
Descripcion: Crear un p	procedimiento alm	acenado para editar el ca	argo para
una persona.			

En la Tabla 56 se puede observar la tarea de ingeniería 10.4 donde se creara un procedimiento almacenado para editar el cargo de una persona.

- Tarjetas CRC de la primera iteración

Tabla 57
Tarjeta CRC Incidencia primera iteración

Incidencia	
Responsabilidades	Colaboradores
Registrar estado en analisis	encargado
Registrar estado duplicada	cliente
Registrar estado rechazada	
Registrar estado pendiente prueba	
Registrar estado verificada	
Registrar estado reabierta	
Registrar estado cerrada	

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 57 se puede observar tarjeta CRC de la clase incidencia en la segunda iteración.

Tabla 58
Tarjeta CRC cargo segunda iteración

Cargo	
Responsabilidades	Colaboradores
Registrar cargo para una persona	persona
Listar registros de cargo por persona	
Editar el cargo asignado a una persona	
validar campos obligatorios	

En la Tabla 58 se puede observar tarjeta CRC de la clase cargo en la segunda iteración.

- Pruebas de aceptación segunda iteración

Tabla 59
Pruebas de aceptación segunda iteración

Número de prueba	Número de historia	Nombre de la prueba
6	6	Analizar incidencias asignadas
7	7	Enviar incidencia a prueba
8	8	Verificar incidencia
9	9	Cerrar incidencia
10	10	Asignar cargo

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 59 se puede visualizar las pruebas de aceptación de la segunda iteración del proyecto.

Tabla 60 Caso de prueba 6 segunda iteración

CASO DE PRUEBA		
Número: 6	N° de historia: 6	
Historia de usuario: An	alizar incidencias asignada	
Condiciones de ejecución: Tener habilitado el permiso para gestionar		

incidencias

Entrada/Pasos de Ejecución:

Ingresar al sistema web

Seleccionar la opcion incidencia del menu principal

Seleccionar la incidencia

CASO DE PRUEBA

Dar click en el boton editar

Cambiar el estado de ASIGNADA a EN ANALISIS

Dar click en el boton Detalle asignacion

Ingresar la fecha propuesta de solución

Dar click en el boton aceptar en la ventana Asignar incidencia

Dar click en el boton aceptar de la ventana detalle incidencia **Resultado esperado:** Se le asigna la incidencia a un encargado, se actualiza el

estado de la incidencia a ASIGNADO

Evaluación de la prueba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 60 se puede visualizar el caso de prueba 6 el cual corresponde a la historia de usuario de analizar incidencias asignadas.

Tabla 61 Caso de prueba 7 segunda iteración

Número: 7	N° de historia: 7		
Historia de usuario: Enviar incidencia a prueba			
Condiciones de ejecución	Condiciones de ejecución: Tener habilitado el permiso para gestionar		
incidencias			
Entrada/Pasos de Ejecuc	ión:		
Ingresar al sistema web			
Seleccionar la opcion inc	idencia del menu principal		
Seleccionar la incidencia			
Dar click en el boton edit	ar		
Cambiar el estado de EN	ANALISIS a PENDIENTE DE PRUEBA		
Ingresar los cambios y re	comendaciones		
Dar click en el boton ace	ptar de la ventana detalle incidencia		
Resultado esperado: Se l	e asigna la incidencia a un encargado, se actualiza el		
estado de la incidencia a	PENDIENTE DE PRUEBA		

Fuente: Elaboración propia

Evaluación de la prueba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

En la Tabla 61 se puede visualizar el caso de prueba 7 el cual corresponde a la historia de usuario de enviar incidencia a prueba.

Tabla 62 Caso de prueba 8 segunda iteración

CASO DE PRUEBA	
Número: 8	N° de historia: 8
Historia de usuario: V	erificar incidencia
Condiciones de ejecu	ción: Tener habilitado el permiso para gestionar
incidencias	
Entrada/Pasos de Eje	cución:
Ingresar al sistema we	eb
Seleccionar la opcion	incidencia del menu principal
Seleccionar la inciden	cia
Dar click en el boton e	editar
Cambiar el estado de	PENDIENTE DE PRUEBA a VERIFICADA
Dar click en el boton a	aceptar de la ventana detalle incidencia
Resultado esperado:	Se le asigna la incidencia a un encargado, se actualiza el
estado de la incidenci	a a VERIFICADA
Evaluación de la prue	ba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 62 se puede visualizar el caso de prueba 8 el cual corresponde a la historia de usuario de verificar incidencia.

Tabla 63 Caso de prueba 9 segunda iteración

CASO DE PRUEBA	
Número: 9	N° de historia: 9
Historia de usuario: C	errar incidencia
Condiciones de ejecu	ción: Tener habilitado el permiso para gestionar
incidencias	
Entrada/Pasos de Eje	cución:
Ingresar al sistema we	eb
Seleccionar la opcion	incidencia del menu principal
Seleccionar la inciden	ıcia
Dar click en el boton e	editar
Cambiar el estado de	VERIFICADA a CERRADA
Dar click en el boton a	aceptar de la ventana detalle incidencia
Resultado esperado:	Se le asigna la incidencia a un encargado, se actualiza el
estado de la incidenci	a a CERRADA
Evaluación de la prue	ba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

En la Tabla 63 se puede visualizar el caso de prueba 9 el cual corresponde a la historia de usuario de cerrar incidencia.

Tabla 64 Caso de prueba 10 segunda iteración

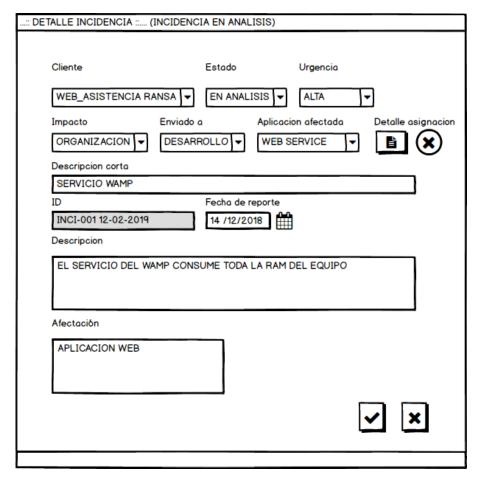
CASO DE PRUEBA	
Número: 10	N° de historia: 10
Historia de usuario: As	signar cargo
Condiciones de ejecuc	ción: Tener habilitado el permiso para gestionar el cargo
de las personas	
Entrada/Pasos de Ejec	ución:
Ingresar al sistema we	b
Seleccionar la opcion o	cargo del menu principal
Dar click en el boton c	rear
Dar click en el boton b	ouscar dentro de la pantalla de detalle persona cargo
Seleccionar una perso	na para asignarle un cargo
Dar click en el boton a	ceptar de la ventana de matenimiento de personas
Seleccionar el cargo er	n el combo
Dar click en el boton a	ceptar de la ventana de detalle persona cargo
Resultado esperado: S	Se creara un registro del cargo asignado a la persona
Evaluación de la pruel	ba: La prueba se concluyó satisfactoriamente

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 64 se puede visualizar el caso de prueba 10 el cual corresponde a la historia de usuario de asignar cargo.

- Prototipos de la segunda iteración

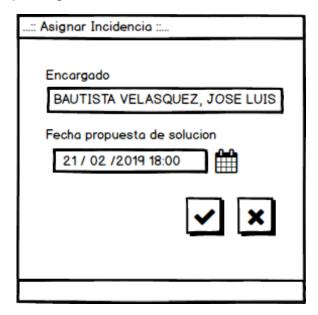
Figura 40 Prototipo detalle Incidencia en análisis



Fuente: Elaboración propia

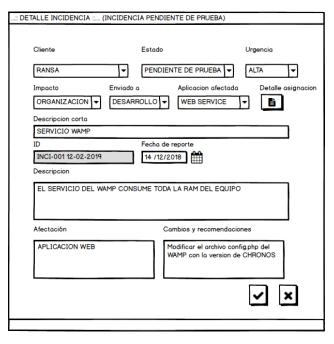
En la Figura 40 se puede visualizar el botón detalle asignación el cual abrirá la ventana asignar incidencia fecha propuesta de solución, cabe mencionar que mientras no se asigne un encargado se seguirá mostrando el símbolo \otimes y cuando se asigne correctamente la fecha propuesta de solución se mostrara el símbolo \otimes .

Figura 41
Prototipo asignar incidencia fecha estimada de entrega



En la Figura 41 se puede apreciar el campo fecha propuesta de solución en el cual se ingresara la fecha estimada de la respuesta a la incidencia.

Figura 42
Prototipo detalle incidencia pendiente de prueba



En la Figura 42 se puede apreciar el formulario para asignar el estado pendiente de prueba. El analista programador ingresara en la caja de texto los cambios y recomendaciones que se realizaron para dar solución al incidente, lo cual será visualizado posteriormente por el analista funcional para las pruebas del caso.

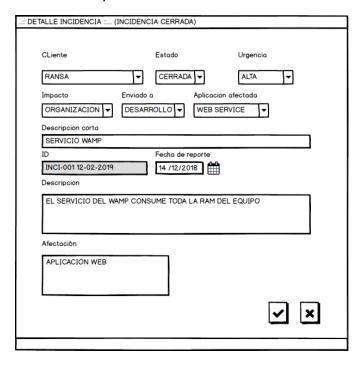
DETALLE INCIDENCIA ::.... (INCIDENCIA VERIFICADA) Estado cliente Urgencia VERIFICADA RANSA ALTA DESARROLLO -WEB SERVICE ORGANIZACION Descripcion corta SERVICIO WAMP Fecha de reporte INCI-001 12-02-2019 14 /12/2018 EL SERVICIO DEL WAMP CONSUME TODA LA RAM DEL EQUIPO Afectación Cambios y recomendaciones APLICACION WEB Modificar el archivo config.php del WAMP con la version de CHRONOS

Figura 43
Prototipo detalle incidencia verificada

Fuente: Elaboración propia

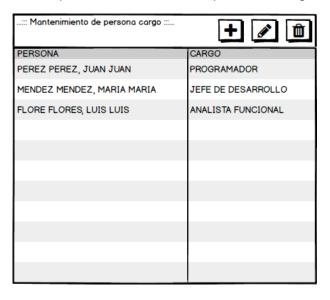
En la Figura 43 se puede observar el formulario para asignar el estado de la incidencia a verificada. El analista funcional después de realizar las pruebas satisfactoriamente actualiza este estado para que luego se cierre la incidencia.

Figura 44
Prototipo detalle incidencia cerrada



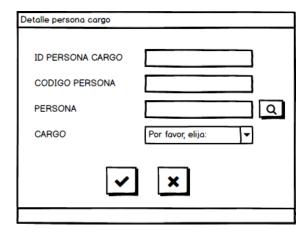
En la Figura 44 se puede observar el formulario para cerrar la incidencia. El analista funcional cierra la incidencia dando por concluido la solución y respuesta de la incidencia.

Figura 45
Prototipo Mantenimiento de persona cargo



En la Figura 45 se puede apreciar el listado principal del mantenimiento de persona cargo.

Figura 46
Prototipo de persona cargo

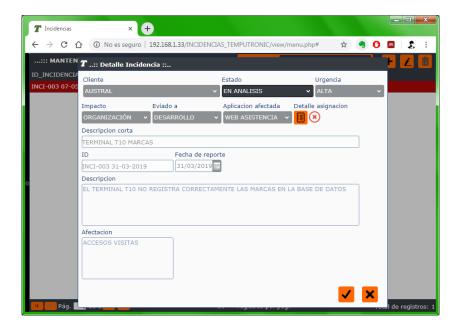


Fuente: Elaboración propia

En la Figura 46 se puede apreciar los campos necesarios para registrar el cargo de una persona.

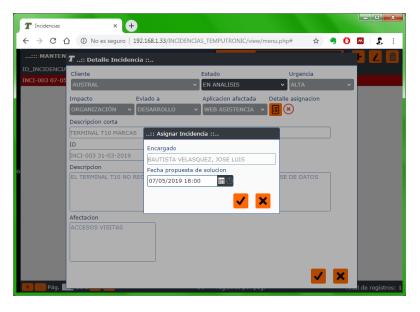
- Capturas de pantalla de la segunda iteración

Figura 47 Pantalla actualizar estado en análisis



En la Figura 47 se puede visualizar el formulario para registrar el estado de la incidencia a EN ANALISIS.

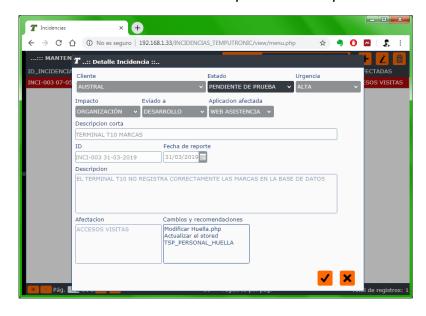
Figura 48
Pantalla ingresar fecha propuesta de solución



Fuente: Elaboración propia

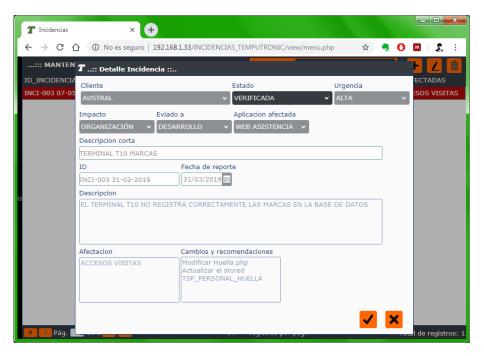
En la Figura 48 se puede visualizar el formulario para ingresar la fecha propuesta de solución.

Figura 49
Pantalla actualizar estado pendiente de prueba



En la Figura 49 se puede visualizar el formulario para registrar el estado de la incidencia a PENDIENTE DE PRUEBA.

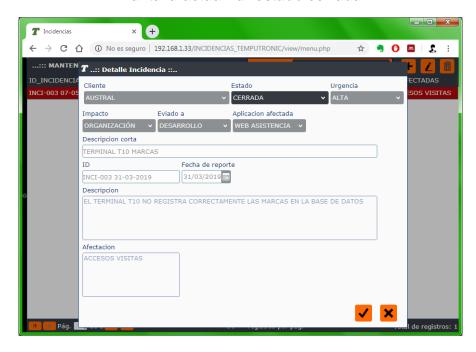
Figura 50
Pantalla actualizar estado verificada



Fuente: Elaboración propia

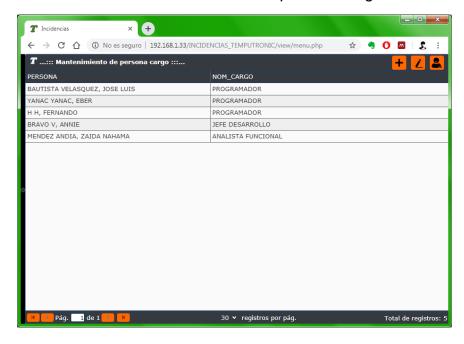
En la Figura 50 se puede visualizar el formulario para registrar el estado de la incidencia a VERIFICADA.

Figura 51 Pantalla actualizar estado cerrada



En la Figura 51 se puede visualizar el formulario para registrar el estado de la incidencia a CERRADA.

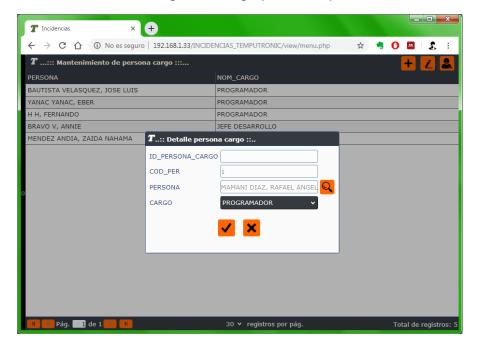
Figura 52
Pantalla mantenimiento de persona cargo



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 52 se puede visualizar el mantenimiento de persona cargo.

Figura 53
Pantalla registrar cargo para una persona



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 53 se puede visualizar el formulario para registrar un cargo para una persona.

3.1.6. Diseño de la base de datos

- Modelo relacional: El modelo relacional nos proporciona detalles en la estructura de las tablas en la base de datos, las relaciones entre tablas y los tipos de datos a utilizar.

PRIVILEGIO PERSONA USUARIO PRIVILEGIO ID PRIVILEGIO COD PER ID_USUARIO (FK) NOM_PRIVILEGIO ID_PRIVILEGIÒ (FK) NOM_PER DESC PRIVILEGIO APE_PAT_PER APE_MAT_PER ID_MODULO (FK) RŪTA TELĒFONO_PER NRO_DOCUMENTO_PER
TIPO_DOC_PER USUARIO CARGO ID_USUARIO MODULO COD_PER (FK) ID_CARGO ID_MODULO ESTADO NOM_CARGO NOM_MODULO FECHA_CAD DESC_CARGO DES_MODULO PARAMETRO USER_LOGIN PASS_LOGIN PERSONA_CARGO ID PERSONA CARGO DETALLE_INCIDENCIA COD PER (FK) ID_DETALLE_INCIDENCIA ID CARGO (FK) ID_INCIDENCIA (FK) ID ESTADO (FK) ID_USUARIO (FK) ID MODULO (FK) **ESTADO** ID_PERSONA_CARGO (FK) ID ESTADO FECHA_REGISTRO FECHA_MODIFICACION NOM_ESTADO DESCRIPCION_ESTADO INCIDENCIA ID_INCIDENCIA INDICE URGENCIA IMPACTO DESCRIPCION_CORTA
DESCRIPCION_INCIDENCIA APLICACION AFECTADA AFECTACION RESOLUCION ID_APLICACION_AFECTADA AREA NOM_APLICACION_AFECTADA DESC_APLICACION_AFECTADA MOTIVO_REPERTURA FECHA REGISTRO ID_AREA ID_CLIENTE (FK) ID_AREA (FK)
ID_APLICACION_AFECTADA (FK) NOM_AREA DESC_AREA CLIENTE FECHA_REPORTE ID_CLIENTE FECHA_REPERTURA FECHA_PROPUESTA_SOLUCION NOM CLIENTE DESC_CLIENTE FECHA_RESOLUCION FECHA MODIFICACION

Figura 54 Modelo físico de la base de datos

Fuente: Elaboración propia

En la Figura 54 se puede se muestra el modelo físico de la base de datos para la gestión de las incidencias.

PERSONA PERSONA_CARGO USUARIO COD_PER ▼ ID_PERSONA_CARGO ▼ ID_USUARIO NOM_PER COD_PER COD_PER APE_PAT_PER ID_CARGO ESTADO APE_MAT_PER FECHA_CAD TELEFONO_PER USER_LOGIN NRO_DOCUMENTO_PER PASS_LOGIN TIPO_DOC_PER CARGO 『 ID_CARGO NOM_CARGO DESC_CARGO USUARIO_PRIVILEGIO DETALLE_INCIDENCIA ID_USUARIO ▼ ID_PRIVILEGIO ID_INCIDENCIA INCIDENCIA ID_ESTADO ID_INCIDENCIA ID_USUARIO INDICE ID_MODULO URGENCIA ID_PERSONA_CARGO IMPACTO **PRIVILEGIO** FECHA_REGISTRO DESCRIPCION_CORTA FECHA_MODIFICACION ☑ ID_PRIVILEGIO DESCRIPCION_INCIDENCIA NOM PRIVILEGIO DESC PRIVILEGIO RESOLUCION ID_MODULO MOTIVO_REPERTURA RUTA FECHA REGISTRO ID CLIENTE ID AREA ID_APLICACION_AFECTADA FECHA_REPORTE FECHA_REPERTURA MODULO **ESTADO** FECHA_PROPUESTA_SOLUCION FECHA_RESOLUCION ID_MODULO ▼ ID_ESTADO FECHA_MODIFICACION NOM_MODULO NOM_ESTADO DES_MODULO DESCRIPCION_ESTADO PARAMETRO APLICACION_AFECTADA CLIENTE AREA ▼ ID_APLICACION_AFECTADA ID_AREA NOM_APLICACION_AFECTADA NOM_CLIENTE NOM_AREA DESC_APLICACION_AFECTADA DESC_CLIENTE DESC_AREA

Figura 55 Modelo relacional de la base de datos

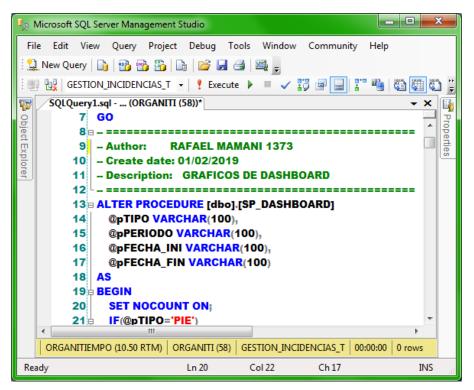
En la Figura 55 se muestra el modelo relacional de la base de datos para la gestión de las incidencias, se puede visualizar la relación que existe entre las tablas.

3.1.7. Codificación

- Implementación en el sistema gestor de base de datos

El sistema gestor de base de datos SQL SERVER permite la creación de las tablas, los campos, se define los tipos de datos, las llaves primarias y foráneas, etc. También se crean los procedimientos almacenados, las funciones y los disparadores.

Figura 56
Interfaz de SQL Server Management Studio



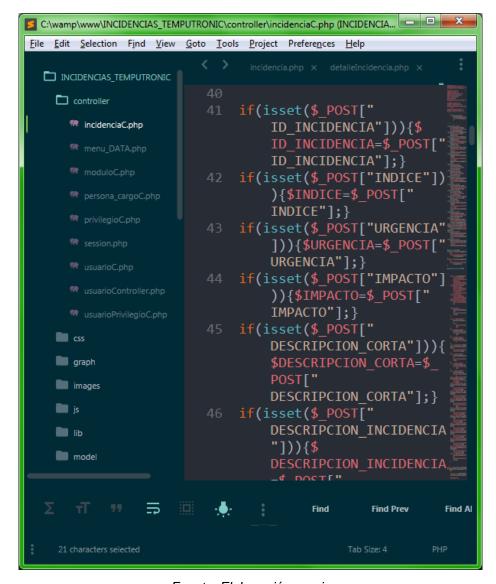
Fuente: Elaboración propia

Para la implementación de la base de datos se utilizó SQL Server Management Studio como se puede ver en la Figura 56.

- Sublime Text: Es un editor de código fuente, se utilizó en el proyecto para: (a) Escribir el código fuente en PHP para la programación en lado del servidor;(b) Escribir el código fuente en JavaScript para la

programación en lado del cliente;(c) La maquetación de las paginas en HTML5;(d) El estilo de las paginas en CSS3.

Figura 57 Interfaz del Sublime Text



Fuente: Elaboración propia

En La figura 57 se puede observar la codificación en PHP utilizando Sublime Text.

3.2. Resultados

3.2.1. Gráficos de desempeño del sistema

Los gráficos mostrados a continuación han sido generados por el sistema con la ayuda del Framework de interfaz jQWidgets y la base de datos SQL Server.

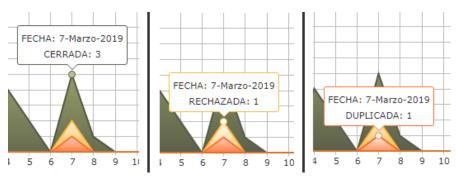


Figura 58 Historial de estados de las incidencias Marzo 2019

Fuente: Elaboración propia

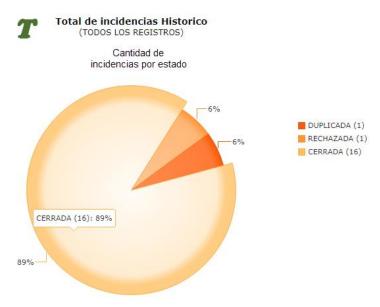
En la Figura 58 se muestra un gráfico generado por el sistema el cual muestra el estado de las incidencias en tiempo real para un monitoreo del estado de las incidencias en Marzo del 2019 por parte del jefe de desarrollo, este grafico del sistema permite al jefe de desarrollo ver el desglose de las incidencias registradas y ver el proceso actual de las incidencia el cual tiene asignado un estado, y las cantidades de las incidencias registradas por día se pintan de un color diferente de acuerdo al estado actual de la incidencia.

Figura 59 Desglose de las incidencias según el estado de las incidencias



Como se puede visualizar en la Figura 59 se hizo una prueba para verificar la funcionalidad del desglose de las incidencias, se puede ver que el gráfico generado por el sistema el cual desglosa las incidencias registradas por día indicando la cantidad de incidencias según el estado.

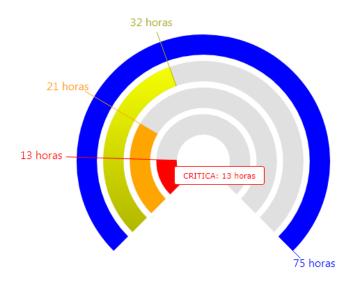
Figura 60 Cantidad de incidencias por estado



Fuente: Elaboración propia

En la Figura 60 se muestra un gráfico generado por el sistema el cual muestra la cantidad por estado de todas las incidencias registradas en el sistema.

Figura 61 Tiempo medio de respuesta de las incidencias



En la figura 61 se muestra un gráfico generado por el sistema el cual muestra el tiempo de respuesta según la prioridad, de todas las incidencias registradas para ir optimizando el tiempo de respuesta, todos los gráficos mostrados están en el módulo DASHBOARD, el cual es un módulo que está asignado al jefe de desarrollo para un mejor monitoreo de las incidencias.

3.2.2. Análisis de los datos con la implementación del sistema

A continuación se hará un estudio del impacto del sistema en los tiempos de respuesta durante el mes de Marzo del 2019.

Figura 62 Incidencias resueltas Marzo de 2019 obtenido de la base de datos

	58	NOM_CL	•				
	59	DESCRI	PCION_CC	ORTA,			
	60			. ,,	REPORTE,20) AS	_	•
	61	CONVER	RT(VARCH	AR(16),FECHA	RESOLUCION,20)	AS FECHA	_RESOLUCION,
←		1			III		
⊞ Re	sults 🛅 N	Messages					
		CLIENTE		FECHA_REPORTE	FECHA_RESOLUCION	PRIORIDAD	
1	GRUP	O VEGA	Importaci	2019-03-01 19:50	2019-03-03 15:53	2	
2	CLINIC	CA INTER	Reporte	2019-03-02 19:55	2019-03-05 08:04	3	
3	OEFA		Estado d	2019-03-02 19:59	2019-03-05 12:05	3	
4	CLINIC	CA INTER	Aprobaci	2019-03-04 20:08	2019-03-07 15:16	3	
5	AUST	RAL	Proceso	2019-03-04 20:10	2019-03-06 10:11	1	
6	CLINIC	CA RICAR	Reporte	2019-03-05 20:19	2019-03-08 14:23	3	
7	PROT	ISA	Limitador	2019-03-08 20:26	2019-03-10 12:33	2	
8	GATE	GOURMET	Importaci	2019-03-08 20:29	2019-03-10 14:34	2	
9	PROT	ISA	Web	2019-03-11 20:39	2019-03-14 08:41	3	
10	SENA	TI	Reporte	2019-03-13 20:43	2019-03-15 17:54	2	
11	SUNA	SS	Marcacio	2019-03-13 23:42	2019-03-16 10:56	3	
12	TONE	AY	Autorizaci	2019-03-16 09:00	2019-03-26 09:09	4	
13	MINIS	TERIO DE	Web	2019-03-19 12:07	2019-03-20 18:08	1	
14	FOND	O MI VIVI	Reporte	2019-03-19 12:11	2019-03-29 17:24	4	
15	LUMIC	CENTER	Reporte	2019-03-20 12:16	2019-03-22 08:23	2	
16	ADIDA	AS	Importaci	2019-03-20 12:18	2019-03-21 20:19	1	
17	YAMA	HA	Bolsa de	2019-03-22 12:26	2019-03-23 20:27	1	
18	FRIO	AEREO	Horario	2019-03-27 12:38	2019-03-29 09:46	2	
19	IPSOS	5	Estado d	2019-03-27 12:40	2019-03-29 08:42	1	
20	CLINIC	CA RICAR	Web	2019-03-27 12:41	2019-03-28 20:44	1	
21	PETRA	AMAS	Importaci	2019-03-28 12:47	2019-03-29 20:48	1	
22	AUSTI	RAL	Reporte	2019-03-28 12:51	2019-03-30 09:00	2	
23	IPSOS	5	Papeletas	2019-03-28 12:53	2019-03-30 10:01	2	
24	SOFT	YS	Transacci	2019-03-29 12:55	2019-03-30 14:56	1	

Fuente: Elaboración propia

En la Figura 62 se pueden observar las fechas de reporte y resolución de las incidencias que han sido solucionadas, estos datos serán utilizados para calcular el tiempo de respuesta con la implementación del sistema.

Tabla 65
Tiempo de respuesta incidencias con prioridad crítica

CLIENTE	DESCRIPCION CORTA (PROCESO)	FECHA DE REPORTE	FECHA DE RESOLUCION	PRIORIDAD	TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)
AUSTRAL	Proceso de	04/03/2019 20:10	06/03/2019 10:11	CRÍTICA	38
MINISTERIO DE LA	Web	19/03/2019 12:07	20/03/2019 18:08	CRÍTICA	30
MUJER					
ADIDAS	Importación	20/03/2019 12:18	21/03/2019 20:19	CRÍTICA	32
YAMAHA	Bolsa de horas	22/03/2019 12:26	23/03/2019 20:27	CRÍTICA	32
IPSOS	Estado de	27/03/2019 12:40	29/03/2019 8:42	CRÍTICA	44
	solicitud				
CLINICA RICARDO	Web	27/03/2019 12:41	28/03/2019 20:44	CRÍTICA	32
PALMA					
PETRAMAS	Importación	28/03/2019 12:47	29/03/2019 20:48	CRÍTICA	32
SOFTYS	Transacciones	29/03/2019 12:55	30/03/2019 14:56	CRÍTICA	26
		PROMEDIO			33

En la Tabla 65 se puede observar el tiempo promedio de las incidencias con prioridad crítica con el uso del sistema dando como resultado 33 horas, el tiempo promedio antes de la implementación era 66 horas se redujo a la mitad, esto puede deberse de que antes no se contaba con una herramienta que se encargue de realizar el monitoreo del estado de la incidencia, además que para asigna la prioridad solo se tomaba en cuenta el factor urgencia y no el impacto de la incidencia.

Tabla 66
Tiempo de respuesta incidencias con prioridad alta

CLIENTE	DESCRIPCION CORTA (PROCESO)	FECHA DE REPORTE	FECHA DE RESOLUCION	PRIORIDAD	TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)
GRUPO VEGA	Importacion	01/03/2019 19:50	03/03/2019 15:53	ALTA	44
PROTISA	Limitador	08/03/2019 20:26	10/03/2019 12:33	ALTA	40
GATE GOURMET	Importacion de	08/03/2019 20:29	10/03/2019 14:34	ALTA	42
	personal				
SENATI	Reporte	13/03/2019 20:43	15/03/2019 17:54	ALTA	45
LUMICENTER	Reporte	20/03/2019 12:16	22/03/2019 8:23	ALTA	44
FRIO AEREO	Horario	27/03/2019 12:38	29/03/2019 9:46	ALTA	45
AUSTRAL	Reporte	28/03/2019 12:51	30/03/2019 9:00	ALTA	45
IPSOS	Papeletas	28/03/2019 12:53	30/03/2019 10:01	ALTA	46
		PROMEDIO			44

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 66 se puede observar que el tiempo promedio de respuesta de las incidencias con prioridad alta es 44 horas antes del uso del sistema era 58 horas, esta diferencia es porque muchas incidencias no tenían correctamente asignada la prioridad, antes del sistema las incidencias con prioridad critica demoraban más que una incidencia con prioridad alta.

Tabla 67
Tiempo de respuestas incidencias con prioridad media

CLIENTE	DESCRIPCION CORTA (PROCESO)	FECHA DE REPORTE	FECHA DE RESOLUCION	PRIORIDAD	TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)
CLINICA	Reporte	02/03/2019 19:55	05/03/2019 8:04	MEDIA	61
INTERNACIONAL					
OEFA	Estado de	02/03/2019 19:59	05/03/2019 12:05	MEDIA	65
	personal				
CLINICA	Aprobaciones	04/03/2019 20:08	07/03/2019 15:16	MEDIA	67
INTERNACIONAL					
CLINICA RICARDO	Reporte	05/03/2019 20:19	08/03/2019 14:23	MEDIA	66
PALMA					
PROTISA	Web	11/03/2019 20:39	14/03/2019 8:41	MEDIA	60
SUNASS	Marcaciones	13/03/2019 23:42	16/03/2019 10:56	MEDIA	59
		PROMEDIO			63

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 67 se puede observar que el tiempo de respuesta promedio de las incidencias con prioridad media es 63 horas. Antes del uso del sistema el tiempo de respuesta de las incidencias con prioridad media era de 27 horas, este aumento de tiempo al igual que pasa con las incidencias de prioridad alta, se debe a que no se asignaban correctamente la prioridad a la incidencias, además que no había un monitoreo y control.

Tabla 68
Tiempo de respuesta incidencias con prioridad baja

CLIENTE	DESCRIPCION CORTA (PROCESO)	FECHA DE REPORTE	FECHA DE RESOLUCION	PRIORIDAD	TIEMPO DE RESPUESTA (HORAS)
TONFAY	Autorización	16/03/2019 9:00	26/03/2019 9:09	BAJA	240
FONDO MI VIVIENDA	Reporte	19/03/2019 12:11	29/03/2019 17:24	BAJA	245
		PROMEDIO			243

Fuente: Elaboración propia

En la Tabla 68 se puede observar que el tiempo de respuesta de incidencia con prioridad baja es de 243 horas, antes de la implementación era de 259 horas, se logró optimizar el tiempo.

Tabla 69 Tiempo de respuesta promedio

	TIEMPO DE RESPUESTA PROMEDIO					
	PRIORIDAD	PROMEDIO				
	CRÍTICA	ALTA	MEDIA	BAJA	HORAS	
ANTES DEL SISTEMA	66	58	27	259	103	
CON EL SISTEMA	33	44	63	243	96	
Δ% del tiempo de respuesta					7 %	

Fuente: Elaboración propia

Como se puede visualizar en la Tabla 69 el tiempo de respuesta en general mejoro un 7% con la implementación del sistema, además que ahora el tiempo de respuesta es más congruente con la prioridad, haciendo la gestión de incidencias más eficiente y mejorando la capacidad de respuesta.

3.2.3. Seguridad de información del sistema

Seguridad de datos sensibles: Al ingresar los datos en el formulario para crear usuarios nuevos, como se puede visualizar en la Figura 63, la contraseña del usuario es enviada al servidor y luego es cifrada por una función creada en la base de datos, esta función se encargar de encriptar las contraseñas, cada vez que se autentica el usuario para ingresar al sistema la función desencripta la contraseña y hace la validación de la contraseña enviada por la web.

Figura 63 Registro de usuario



En la Figura 63 se puede observar el formulario para registrar un usuario en el sistema.

Figura 64 Registro de las contraseñas den la base de datos

	USER_LOGIN	PASS_LOGIN
1	admin	0x01000006C382C5E6B424BD040528985C9281AF110274EF2273E5158
2	JBAUTISTA	0x010000001CE2408FD27659637530C60CA350CE96AE8AA431491E7CC1
3	ZMENDEZ	0x010000004C37E3DC87D2C63532BD01CD36CDA4784CE6FFAEB124AE9A
4	EBERY	0x0100000023AE5278C83650A51A5BA266B63EBAF3EA022406A8D8F64F
5	ABRAVO	0x0100000055A71FD84C093621A68EF010898D84CE149AFC3DD36ECDFC
6	FERH	0x010000002BD68F742BB87FF32D3940013353278C719AE19AA030EC98
7	ANTU	0x01000000CF8400DC95F2B006BE4D77062A04703FCD420811F82EC5C8

Fuente: Elaboración propia

En la Figura 64 se puede observar que las contraseñas están encriptadas en la base datos en el campo PASS_LOGIN.

Control de accesos al sistema: Para ingresar al sistema se requiere de un usuario y contraseña pero además se necesita asignar permisos a

los usuarios, los privilegios se agrupan por módulos, el sistema solo mostrara los permisos asignados a los usuarios en el menú principal, por ejemplo como se puede observar en la Figura 65 el analista programador solo puede acceder al módulo incidencias del programador, el cual tiene un permiso para gestionar las incidencias.

TEMPUTRONIC S.A.C.
Bienvenido: JBAUTISTA

INCIDENCIAS
PROGRAMADOR
INCIDENCIA

Figura 65 permisos del programador

Fuente: Elaboración propia

En la Figura 65 se puede observar los permisos en el menú principal para el usuario JBAUTISTA.

CONCLUSIONES

Se logró implementar correctamente un sistema web usando la metodología XP, lo cual permitió capturar los requerimientos de los usuarios por medio de historias y reuniones, la correcta aplicación de XP permitió realizar las liberaciones del sistema conforme al plan de entrega establecido, también se cumplió satisfactoriamente las pruebas de aceptación.

El sistema implementado registra todas las incidencias reportadas y permite determinar la cantidad de las incidencias agrupándolas por estado, esto es posible porque el sistema tiene la capacidad de generar gráficos para determinar la cantidad de incidencias agrupándolas por el estado actual de cada una de ellas, esto permite llevar un mejor control al jefe de desarrollo.

El sistema permitió mejorar la capacidad de repuesta un 7%, con el uso paulatino del sistema se espera estandarizar los tiempo de respuesta, esto es posible ya que el sistema cuenta con herramientas como el grafico que calcula el tiempo promedio de respuesta agrupando las incidencias por prioridad.

EL sistema tiene muchas herramientas que permiten desglosar las incidencias una de ellas son las grillas, las cuales listan las incidencias agrupándolas por prioridad y filtrando los registros por estado. También el sistema se cuenta con el módulo DASHBOARD, el cual muestra indicadores de desempeño del sistema, como por ejemplo un gráfico que muestra el estado actual de las incidencias registradas por mes, todo esto ayuda a tener un mejor panorama del manejo de las incidencias desglosándolas, esto ayuda en la toma de decisiones y designación de recursos, lo cual permite mejorar el nivel de atención frente a los incidentes.

RECOMENDACIONES

Se recomienda agregar la funcionalidad de importar y exportar los registros en Excel para un mejor manejo de la información, también gestionar las soluciones de las incidencias con un sistema KMS para la gestión del conocimiento generado en la resolución de los incidentes.

Se recomienda implementar un filtro de fechas para generar los gráficos para obtener la cantidad de incidencias.

Se recomienda crear notificadores de aviso en el sistema, según la prioridad de la incidencia y la fecha propuesta de solución para un mejor control de los tiempos de respuesta.

Se recomienda implementar nuevos gráficos para el desglose de las incidencias con filtros configurables tomando en cuenta criterios como la prioridad y el estado de las incidencias.

BIBLIOGRAFÍA

Altamirano, J. (2015). El Examen Complexivo: una modalidad de titulación.

Quito: Universidad Central del Ecuador.

Ambrós, M. (2017). *Aplicación web: sistema de gestión de incidencias*. Madrid: Universidad politecnica de madrid.

AngularJS. (2019). *AngularJS*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de https://docs.angularjs.org/guide/introduction

Bon, J. v. (2008). Gestión de Servicios de TI basada en ITIL V3. Holanda: Van Haren.

CEP. (2016). Manual. Instalación y configuración del software de servidor Web (UF1271). Certificados de profesionalidad. Administración de servicios de Internet (IFCT0509). Madrid: EDITORIAL CEP.

Cibertec. (2015). *Gestión de Servicios de TI.* Recuperado el 20 de enero de 2019, de scribd: https://es.scribd.com/document/268868077/Manual-Del-Curso-Gestion-de-Servicios-en-Tecnologia-de-La-Informacion

Cobo, Á. (2005). PHP y MySQL: Tecnología para el desarrollo de aplicaciones web. España: Díaz de Santos.

Cohn, M. (2004). *User Stories Applied For Agile Software Development.* Boston: Pearson Education.

Dayley, B. (2014). *Node.js, MongoDB, and AngularJS Web Development.*Michigan: Addison-Wesley Professional.

Deléglise, D. (2013). *MySQL5 guía de referencia del desarrollador.* Barcelona: ENI.

Dimes, T. (2016). PHP. Babelcube Inc.

Fernández, J. (2014). *Implantación de un sistema de gestión.* Valencia: Universitat Politècnica de València.

Flores, J. (2003). *Método para la solución de problemas utilizando la programación orientada a objetos.* Lima: Universidad de San Martin de Porres.

Fowler, M. (2013). *martinfowler.com*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de https://martinfowler.com/bliki/ExtremeProgramming.html

Fuentes, L. (2016). Desarrollo de sistema help desk para la gestión y control de incidencias en agroexportaciones manuelita S.A.C. Ica: Universidad Nacional San Luis Gonzaga de Ica.

Gamarra, L. (2013). Diseño e implementación de una aplicación móvil para la presentación de estadísticas del módulo de incidencias de un Sistema de Gestión de Servicios. Lima: Pontificia Universidad Católica del Perú.

it-processmaps. (2016). *wiki.es.it-processmaps.com*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de https://wiki.es.it-processmaps.com/index.php/Historia_de_ITIL

Joskowicz, J. (2008). *Reglas y Prácticas en eXtreme Programming*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de Instituto de Ingeniería Eléctrica: https://iie.fing.edu.uy/~josej/docs/XP%20-%20Jose%20Joskowicz.pdf

Kempter, S. (2017). *wiki*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de https://wiki.es.it-processmaps.com/index.php/Portada

Kline, K., Gould, L., & Andrew, Z. (1999). *Transact-SQL Programming: Covers Microsoft SQL Server 6.5 /7.0 and Sybase Adaptive Server 11.5.* California: O'Reilly Media, Inc.

Kroll, P., & Kruchten, P. (2003). *The Rational Unified Process Made Easy: A Practitioner's Guide to the RUP.* Boston: Addison-Wesley Professional.

Llorens Fabregas, J. (2009). *Tecnología de información gerencia de servicios basado en ITIL*. Caracas: Universidad Católica Andrés Bello.

Luján, S. (2002). *Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y clientes web.* España: Editorial Club Universitario.

McQuillan, M. (2015). Introducing SQL Server. New York: Apress.

Moreira, M., Lester, M., & Holzner, S. (2010). Agile For Dummies. Indiana: Wiley.

Mozilla. (2019). *MDN web docs*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5

Robles, G. (2002). *TLDP-ES/LuCAS*. Recuperado el 20 de enero de 2019, de http://es.tldp.org/Presentaciones/200211hispalinux/ferrer/robles-ferrer-ponencia-hispalinux-2002.html

Rodriguez, R. (2015). Desarrollo de un sistema web para el proceso de gestion de incidencias en la empresa Inversiones Tobal S.A.C. - Boticas Inkasalud. Lima: Universidad Autónoma del Perú.

Sommerville, I. (2011). *Ingeniería de software.* México: Pearson.

Tacilla, J. L. (2016). Sistema informático web de gestión de incidencias usando el FRAMEWORK angulares y NODEEJS para la empresa REDTEAM SOFTWARE LLC. Trujillo: Universidad Privada Antenor Orrego - UPAO.

Torres, E. (2018). *Aplicación web para la gestión de incidencias en el soporte.*Ecuador: Universidad Regional Autónoma de Los Andes.

Van Lancker, L. (2014). *JQuery: el framework JavaScript de la Web 2.0.*Barcelona: Ediciones ENI.

Walker, G. (2001). IT Problem Management. London: Prentice Hall.

ANEXOS ANEXO 1



CO-524-T-19

CERTIFICADO

Certificamos por la presente que el Sr. RAFAEL ANGEL MAMANI DIAZ, identificado con DNI 70031240, presta servicios profesionales de cuarta categoría en nuestra empresa, como PROGRAMADOR Y ANALISTA DE SISTEMAS, desde el periodo del 12/10/2016 hasta la actualidad.

Asimismo dejamos constancia que sus servicios los realiza de forma eficiente y puntual, demostrando experiencia y profesionalismo en las labores encomendadas.

 $\label{eq:second} \textit{Se expide la presente a solicitud del interesado, para los fines que considere conveniente.}$

Lima, 16 de Mayo del 2019.

Edda Vargas Torres
Dpto. de Personal

ANEXO 2

	LISTADO DE INCIDENCIAS PARA DESARROLLO POR CLIENTE (ESTADO ENTREGADO) del 01/12/2018 al 21/01/2019 TEMPUTRONIC S.A.C.						
D	PRIORIDAD	FECHA HORA	CLIENTE	PROCESO	DETALLE INCIDENCIA	FECHA HORA REAL	
	BAJA	01/12/2018 14:22	CENIATI	Danasta	Danada da alacilla	SOLUCION	
	CRITICA	11/12/2018 11:20		Reporte Importacion	Reporte de planilla Al reingresar el personal, este no reingresa de modo	19/12/2018 10:00 14/12/2018 9:00	
	CKITICA	11/12/2010 11:20	AOSTRAL	Importacion	correcto, queda vacio fecha de cese pero estado tiene valor cesado	14/12/2018 3.00	
	BAJA	11/12/2018 9:20	AUSTRAL	Visualizar papeletas	Formulario transacciones en curso, cuando se solicita para todo el personal del mes de febrero no muestra la data muestra 3 filas vacias	05/01/2019 9:20	
	BAJA	15/12/2018 13:25	AUSTRAL	Proceso de tiempos	Formulario transacciones por trabajar, para personal cesado. Se anularon las papeletas pero no se visualizan en transacciones por trabajar, pero si se visualizan las horas extras no autori zadas en tiempos calculados bonificados	20/12/2018 9:00	
	BAJA	15/12/2018 18:20	AUSTRAL	Dividir papeletas	Al dividir no restringe las papeletas internas	07/01/2019 9:20	
	ALTA	18/12/2018 9:10	GRUPO VEGA	Importacion	Corrección de importación	25/12/2018 10:00	
	MEDIA	18/12/2018 10:04	GRUPO VEGA	Papeletas	No se generan papeletas	19/12/2018 9:00	
	BAJA	20/12/2018 11:05	AUSTRAL	Compensaciones	No se visualizan las transacciones del personal ALDAVES (del 02/11/2018)	21/12/2018 9:20	
)	ALTA	20/12/2018 12:00	SUNASS	Acceso IE	Cliente solicita ingresar a través del explorer, sin embargo presenta diversos errores, por ejemplo: La pantalla marcación web, al registrar las marcas se queda cargando y no guarda la marca.	28/12/2018 10:00	
.0	CRITICA	21/12/2018 9:56	AUSTRAL	Visualizar papeletas	Formulario transacciones en curso, el personal 711 tiene papeletas generadas de febrero hasta marzo, se realiza el filtro en trans en curso, sin embargo no se visualiza la data	25/12/2018 8:36	
1	ALTA	21/12/2018 10:00	AUSTRAL	T10	Al modificar el FLAG de la tabla TERMINAL_TIPOLECT, para desactivar una lectora, a los minutos se vuelve a activar.	22/12/2018 9:20	
2	ALTA	26/12/2018 11:06	TAGUMÉDICA	Marcaciones	Formulario producción de marcaciones, se han seguido los pasos indicados en el manual versión 2.0, pero aún así no se visualizan las marcaciones de producción.	26/12/2018 19:11	
3	ALTA	26/12/2018 12:20	CLINICA RICARDO PALMA	Script	Script para el pase de huellas de la BD de pruebas a BD de producción.	26/12/2018 19:21	
4	BAJA	28/12/2018 9:03	CLINICA RICARDO PALMA	Reporte	Al exportar el Reporte N°3 en excel se queda cargando y no genera el archivo.	06/01/2019 9:20	
.5	BAJA	28/12/2018 10:07	COLORTEX	Reporte	Agregar campo lectora al reporte de marcas para indicar si la persona marcó por huella o dni	01/01/2019 10:00	
6	MEDIA	04/01/2019 13:01	TONFAY	Horario	Filtrar horario por autorización.	04/01/2019 18:20	
7	BAJA	04/01/2019 14:55		Marcaciones	Código del personal ha sido modificado.	13/01/2019 10:11	
8	ALTA	06/01/2019 13:22	FONDO MIVIVIENDA	Compensaciones	Compensaciones	08/01/2019 9:23	
9	ALTA	06/01/2019 15:09	NEWTON	Papeletas	Las papeletas que no estan aprobadas no se muestran en el perfil autoservicio y RRHH solo se visualiza papeletas aprobadas.	12/01/2019 10:13	
0	ALTA	07/01/2019 9:06	CLINICA RICARDO PALMA	Marcaciones	Al ingresar a la ventana proceso de tiempos y visualizar las marcación no se muestra información en la columna lectora.	08/01/2019 9:20	
1	BAJA	07/01/2019 10:11	TAGUMÉDICA	Horario	Para el día 04/03 debería considerar: 08:00 - 08:05 Tolerancia 08:05 - 08:11 Horas Tardanza	11/01/2019 8:11	
12	MEDIA	08/01/2019 9:06	PASTELERIA SAN ANTONIO	Compensaciones	Referente al tema de compensaciones, el horario de 07:00 - 15:00 está considerando 07:15 cuando debería considerar 08:00 (contando refrigerio).	11/01/2019 9:00	
3	MEDIA	15/01/2019 10:16	CLINICA INTERNACIONAL	Aprobaciones	No se visualiza el formulario de aprobaciones pendientes	15/01/2019 19:20	
4	ALTA	18/01/2019 14:22	CLINICA INTERNACIONAL	Transacciones en curso	Hay tiempo excesivo de carga en el formulario.	18/01/2019 19:15	
5	ALTA	19/01/2019 9:20	FRIO AEREO	Horario	Horario refrigerio	19/01/2019 16:10	
6	CRITICA	20/01/2019 9:33	IPSOS	Estado de solicitud	Estado de solicitud no muestra ningún dato para ningún personal.	21/01/2019 18:30	
27	ALTA	21/01/2019 10:16	SUNASS	Papeletas	Al crear papeleta justificando una tardanza con una cualquier papeleta y estando aprobado, la incidencia no es reemplazada al validar en la tabla papeleta se verificó que se esta creando con otra actividad inicial la cual no es tardanza.	22/01/2019 10:00	